

TÜRKİYE GELENEKSEL ATLI SPOR DALLARI FEDERASYONU
ATLI CİRİT MÜSABAKA TALİMATI

BİRİNCİ BÖLÜM

Başlangıç hükümleri

Amaç

MADDE 1-(1) Bu Talimatın amacı, Türkiye Atlı Spor Dalları Federasyonu tarafından geleneksel olarak yapılan atlı cirit sporunu tarihi çizgisi içerisinde disiplin altına almak ve ortak kuralları ile yapılmasını sağlamaktır.

Kapsam

MADDE 2-(1) Bu Talimat, Türkiye Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonunca ülke düzeyinde düzenlenecek bütün atlı cirit sporu organizasyonlarındaki görev, yetki, sorumlulukları, teknik oyun, müsabaka ve ödüllerle bunlara ait usul ve esasları kapsar.

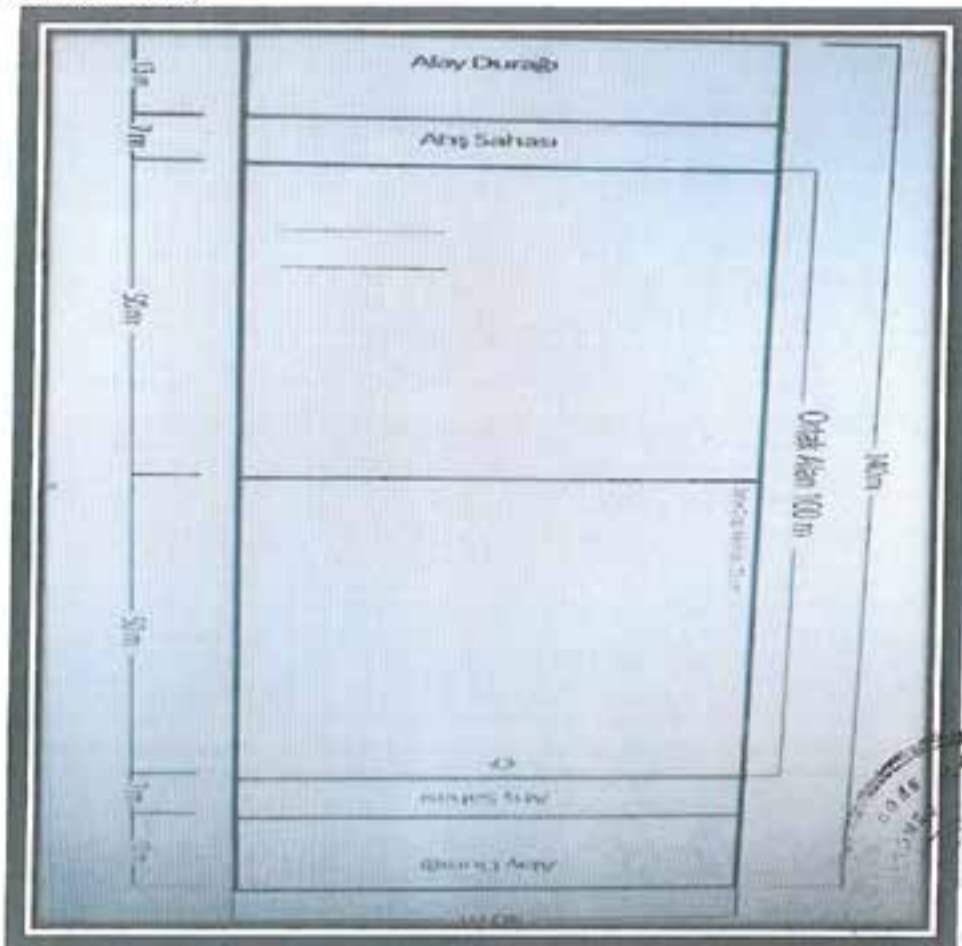
Dayanak

MADDE 3-(1) Bu Talimat, 22/4/2022 tarihli ve 7405 sayılı Spor Kulüpleri ve Spor Federasyonları Kanunu, 25/7/2024 tarihli ve 32612 sayılı Resmi Gazete'de yayımlanarak yürürlüğe giren Spor Federasyonları Yönetmeliği ve 05/06/2025 tarihli ve 32921 sayılı Resmi Gazete'de yayımlanarak yürürlüğe giren Türkiye Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonu Ana Statüsüne dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

MADDE 4-(1) Bu Talimatta geçen:

- a) Alay Durağı: Atış sahasının arka çizgisinden oyun alanı bitimine kadar devam eden 13+0,5 m derinliğinde hamle sırasının kendisine gelmesini bekleyen atların sporcuları üzerinde hazır halde bekledikleri alanı,



ŞEKİL I SAHA VE ÖLÇÜLERİ (şekilde en çok kullanılan ölçü çizilmiştir. Kuralda (+,-) net bir şekilde yazıyordur.

b) Alay Durağı İhlali: Hamle yapan sporcunun atının en az bir (1) ayağının veya tamamının (4 ayağının) rakip alay durağı çizgisini yerden geçmesini,

c) Atış alanı: Hamle yapan sporcunun alay atışlarında cirit atması için kullandığı 7+0,5 m derinliğindeki sınırlandırılmış alanı, ve 3. Çizgi atış alanı çizgisini oyun alanına bağlayan kısımdır

ç) Averaj: Genelde eşit puanlı takımlarda üstünlüğü belirlemek için kullanılan ölçü birimi.

d) Bakanlık: Gençlik ve Spor Bakanlığını,

e) Başhakem Raporu: Müsabakanın sonunda başhakem tarafından doldurulan müsabaka raporudur spor federasyonu sayfasından temin edilir.

f) Ceza Kurulları: Spor federasyonu Disiplin Kurulu ve Merkez İl Ceza Kurullarını,

g) Cirit atma şekli: Ciritin orta kısımlarından tutularak, hedefe atılacak ön kısım(cirit sopasının lastik kısmı)olacak şekilde, Ciritin geri sırt üstü ve fırlatım tarzı atışlar olmadan nizami kullanılması.

ğ) Cirit Sopası: Atlı cirit oyununda 100 cm uzunluğunda baş tarafı 2,5cm çapında oval arkaya doğru 1,5 cm çapında inen ahşaptan yapılmış ve 2,5 cm çaplı tarafı (2-5 cm) lastik kaplamalı, belirlenmiş tekniklerle sporcuya atılan sporcu aracına

h) Cirit Toplayıcısı: Cirit alanına düşen ciritleri toplamak için kendi spor kulübü tarafından görevlendirilmiş lisansı bulunan, müsabaka takım listesinde yer alan yedek sporculardan en fazla 3 sporcunun yaptığı görev ünvanı

ı) Çift Çıkış: Hamle yapan sporcuyu iki (2) veya daha fazla rakip sporcunun atlarının tamamının en az [iki at sekiz (8) ayağının] kendi atış alanı çizgisini geçmesi,

i) Erken Çıkış: Hamle yapan sporcunun, elindeki ciridi rakip sporcuya atmadan önce, rakip sporcu ve/veya sporcuların atının veya atlarının en az bir (1) ayağının yerden kendi alay çizgisini atış alanı ya da oyun sahasına geçmesi.

j) Eyer Boşaltma: Cirit tam üzerine geldiği anda rakipten gelen ciridi kendisine isabet etmesi için atın yanına veya karnına inerek ciridin üzerinden geçmesini sağlayan pozisyonu, ifade eder. Puanı yoktur.

k) Federasyon: Türkiye Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonunu,

l) Gözlemci Raporu: Spor federasyonu sayfasından temin edilen gözlemci tarafından doldurulan müsabaka, hakem, sporcu, seyirci, organizasyon durum bildirir rapordur.

m) Hamle: Bir ciritçinin oyun kurallarına göre teçhizat ve elinde ciridi ile atının dört (4) ayağı- nın birden atış alanı çizgisini çıkıp hücum hakkını kullanmasını

n) Hamle Süresi: Hamle yapan sporcunun alayından çıkışı ile ciridini hedefe attığı ana kadar geçen otuz beş (35) saniye ve ek 20 saniyelik geçen total süre.

o) İl Müdürlüğü: Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünü,

ö) Kafiye Listesi: Takımların müsabakaya katıldığı zaman il müsabakaları ve spor federasyonu müsabakalarında bulunduğu ilden aldıkları sporcu,at ,idareci, antrenör ,seyis isimlerinin bulunduğu ve grup boyunca hakemlere verilmesi gereken resmi listedir.

p) Kırmızı Kart: Çıkarma ve dışarı atma anlamında olan cezalardan olup, oyun içi ve oyun dışı uyarılardandır.

r) Müsabaka Puantajı: Yazı hakemlerin müsabaka puan ve gidişatındaki durumları yazı altına resimledikleri, spor federasyonu sayfasından temin edilen evraktır.

s) Orta Saha Çizgisi: Oyun alanını iki eşit parçaya bölen çizgiyi,

ş) Ortak Alanı: Orta saha çizgisinin her iki tarafındaki atış sahası başlangıcı arasında kalan 100 +10 m alanı,



t) Oyun Alanı: Atlı cirit müsabakasının yapıldığı 40+5 m eninde ve 140+10 m boyunda ki ölçülere göre düz çizgilerle sınırlandırılmış Şekil 1 'de ayrıntıları verilmiş zeminin drenajı iyi düzenlenmiş taşsız kabartılmış yumuşak toprak veya 5-6 cm kalınlığında kumlanmış alanın ve ortak alana doğru 3 sınırlayıcı çizgi hattı bulunmaktadır. Ortak alana en yakın çizgi atış alanını çizgisi olarak geçer.

u) Oyun Çizgileri: Oyun alanın çevresi, orta saha, atış sahası, yasak alan ve alay durağı sınırlamakta kullanılan 15 cm eninde belirgin çizgileri,

ü) Sarı Kart: Uyarı olarak kullanılan cezalardan olup oyun içi uyarıdır.

v) Takım Listesi: Takımların spor federasyonu sayfasında bulabileceği resmi bir evrak olup müsabakadan en geç 30 dk öncesinde hakem kuruluna teslim ettiği ve sporcuların, yedek sporcuların, cirit toplayıcıların, atların, antrenör ve idarecinin yazılı olarak belirtildiği evraktır.

y) Yakalayıp Bağışlama: Düz hatta kovalayan atın başının en az kaçan atın kuyruk sokumu (kuyruğun baş aldığı yer) hizasına gelmesi ve yatay hatta ise kovalayan at ile kaçan atın en az bir (1) at boyu mesafede yaklaşması durumudur.

z) Yan Çizgi ihlali: Sporcunun, atının en az bir (1) ayağının yerden oyun alanını sınırlayan yan çizgilerin dışına çıkması

aa) 5 dakika attan indirme: Başhakem uygun gördüğü her durumda atlı sporcuya verilen, takımına verilmeyen ceza durumu.

İKİNCİ BÖLÜM

Esas hükümler

Müsabaka mevsimi

MADDE 5-(1) 1 Ocak - 31 Aralık tarihleri arasında spor federasyonun belirlemiş olduğu müsabaka takvimindeki maçların başlama tarihleri sezon başlangıç tarihi olarak kabul edilir.

Müsabakalara katılacak spor kulüpleri ve katılma şartları

MADDE 6-(1) Resmi müsabakalara iştirak edecek spor kulüpleri takımlarının Gençlik ve Spor Bakanlığı tarafından tescil edilmiş olmaları ve cirit sporunu yapacak nitelikte, yeterli sayıda yönetici, antrenör, sporcu, at ve malzemeye sahip olmaları gerekmektedir.

Müsabakalara katılacak sporcularda aranacak şartlar

MADDE 7-(1) Müsabakaya girecek ciritçinin;

a) Sporcunun temsil edeceği spor kulübü adına lisansının olması,
b) Müsabakaların yapıldığı yılda temsil edeceği spor kulübü adına vizesinin yaptırılmış olması,

c) Müsabakalardan men cezası almamış olması,

ç) Sporcunun 13 yaşından gün almış olması ve 18 yaşından küçük sporcular için veli muvafakati alınmış olması gerekir.

Müsabaka çeşitleri

MADDE 8-(1) Atlı cirit müsabakaları; resmi ve özel olmak üzere iki (2) çeşittir:

a) Resmi müsabakalar;

1) Spor federasyonunca düzenlenen müsabakalar,

2) İl Müdürlüklerince düzenlenen müsabakalar ve yapılan elemelerdir.

b) Özel müsabakalar; Spor federasyonu veya İl Müdürlüğünden gerekli izni alınmış gösteri amaçlı olarak organize edilen müsabakalardır.

1) Özel müsabaka şartları;

a) Gösteri amaçlı olarak düzenlenecek her türlü yurtiçi atlı cirit müsabakalarında, organizasyon sorumluları müsabaka tarihinden en az yedi gün önce spor federasyondan yazılı olarak izin almak zorundadırlar. Gösteri müsabakası yurtdışında yapılacaksa Gençlik ve Spor Bakanlığı mevzuatlarına uygun sürede izin işlemlerine başlanması gerekir.



b) Gösteri müsabakası düzenleyecek kişi, kurum, kuruluş vb. müsabakalarda atlı cirit Müsabaka Talimatına uymak, her türlü mali, sağlık, emniyet vb. tedbirleri almak veya aldırarakla sorumludur.

c) Spor federasyonundan izin alınmadan herhangi bir müsabaka yapılamaz.

ç) İl dışı özel müsabaka, festival ciritlerine, katılacak takımlar spor federasyonundan izinsiz katılırsa 2 yıl spor federasyonu faaliyetlerinden, yardımlarından faydalanamaz. İl dışı özel spor federasyonunun görevlendirmesi ile müsabakalara katılım için spor federasyonu faaliyetlerinde başarı sıralaması uygulanır. Yıl içerisinde bu gösteri müsabakasına katılan takım 2.kez katılamaz.

Müsabaka usulleri

MADDE 9-(1) Müsabakalar puan veya eleme usullerinden birine göre yapılır. Resmi müsabakaların hangi usule göre yapılacağı spor federasyonunca önceden bildirilir. Bir önceki yılın puan durumuna göre seri başı uygulaması önerilir. Fakat il birinciliklerinde İl Müdürlükleri resmi müsabakalara katılacak spor kulüpleriyle yapacağı toplantı sonucu puan veya eleme usullünden hangisini uygulayacağına karar verebilir. Özel müsabakalarda, müsabaka şekli organizasyon tarafından oluşturulan kurul tarafından belirlenir.

a) Puanlama Usulü: 1) Puanlama usulü uygulanırken takım sayısına göre gruplanarak tek devreleri veya çift devreli lig usullerine göre yapılabilir.

2) Müsabakaların sonunda takımlar elde ettikleri puanlara göre derecelendirilirler. Galip gelen takıma üç (3), müsabaka süresi tamamlayarak mağlup olan takıma (1 maç süresini tamamlamadan hükmen yenik sayılması durumunda sıfır (0) puan verilir.

3) Geçerli bir mazereti olmadan (trafik kazası, yaralanma, sakatlanma, ölüm vb.) grupta bir maça çıkmayan takımın veya maçtan çekilen takımın, önceki oynadığı grup maçlarındaki rakiplerine vermiş olduğu averajlar silinecek galip gelen takımlara üçer puan verilir. Gerekli hallerde spor federasyonu yönetim kurulu kararı ile resmi ve özel spor federasyonu faaliyetlerinden ve yardımlarından bir (1) yıl muaf tutulur. Sadece kaza ve ani gelişen olaylar (akut) için geçerli mazeret olarak kabul edilir. Sporcu ve atların sakatlık ve hastalık gibi durumları takımların sorumluluğundadır, geçerli mazeret olarak kabul edilmez.

b) Eleme Usulü: 1) Yenilen takımın turnuvadan elenmesi esasına dayanır. Bu usulde iştirak eden takım adeti ikinin katları (4, 8, 16, 32 gibi) halinde ise ikili olarak kura ile eşleştirilir. İkinin katları halinde değilse ön eleme yapılarak ikinin katlarına indirilebilir veya oluşturulacak fikstürde bir takım veya birkaç takım kura ile maç yapmadan (bay) geçmesi şeklinde yapılabilir

c) Kura Usulü: 1) Spor federasyonu adına bir (1) kişi kura işleminde önce yapılacak müsabakaya göre fikstürün nasıl olduğunu anlatır. Fikstürde belirlenen yerler numaralandırılır. Daha sonra bu fikstürde belirlenen yerler için kuranın sırasını belirlemek için kuraya katılan spor kulübünün temsilcilerinin de kabul edeceği sıra ile kura çekilir. Çekilen kuralar sırasına göre fikstürde belirlenen yerlerin numaralarına göre kura çekilerek fikstür oluşturulur. Eleme turları iki (2) finalist kalıncaya kadar devam ettirilir ve final müsabakası sonucu birinci, ikinci tayin edilir. Son tura kalan iki (2) finalist takıma yenilen takımlara üçüncülük, dördüncülük müsabakası yaptırılabilir.

ç) Derecelendirme: 1) Grup müsabakalarında; grup müsabakaları sonunda en fazla puanı olan takım birinci olur, diğerleri aldıkları puanlara göre derecelendirilirler.

(2) Takımların puanlarının eşit olduğu durumunda puan eşitliği olan takımların kendi aralarında oynadıkları maçlar esas alınarak sırasıyla aşağıdaki kriterlere başvurularak derecelendirme yapılır.



a) Takımların kendi aralarında yaptıkları maçı kazanan takım (2'den fazla takımın puan eşitliği durumunda bu madde uygulanmaz),

b) Her müsabakalar için artı (+) ve eksi (-) puanlar çıkarıldıktan sonra elde edilen toplam puanı ve averajı en fazla olan takım

c) Kırmızı kart iki (2) ve sarı kart bir (1) puan olacak şekilde takımların her maç için aldıkları sarı kart ve kırmızı kart puanlarının toplamı sonucu en az sarı kart ve kırmızı kart puanı alan en centilmen takım,

ç) En fazla artı beş(5) puan alan takım,

d) Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmazsa Tertip Komitesi eşliğinde kuraya başvurulur ve kura yöntemi olarak yazı tura ile belirlenir.

(3) Eleme müsabakaları sonucu veya kendi aralarında hiç maç yapmamış farklı gruplarda oynayan takımlar arasında bir sıralama yapma mecburiyeti var ise aşağıdaki kriterler sırasıyla uygulanır.

a) Her müsabakalar için artı (+) ve eksi (-) puanlar çıkarıldıktan sonra elde edilen toplam puanı ve averajı en fazla olan takım,

b) Kırmızı kart, iki (2) ve sarı kart bir (1) puan olacak şekilde takımların her maç için aldıkları sarı kart aldıkları sarı kart puanları toplamı sonucu en az sarı kart ve kırmızı kart puanı alan en centilmen takım

c) En fazla artı beş (5) puan alan takım,

ç) Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmasa Tertip Komitesi eşliğinde kuraya başvurulur ve kura yöntemi olarak yazı tura ile belirlenir.

Kategoriler

MADDE 10-(1) Müsabakalar, yıldızlar gençler, büyükler olmak üzere üç kategoride yapılır. Yıldızlar kategorisi 13-16 yaş, gençler kategorisi 17-18 yaş ve büyükler kategorisi ise

19 yaş ve üstü sporcuları kapsar. Gençler kategorisinde yıldızlar, büyükler kategorisinde ise gençler ve yıldızlar oynayabilir.

İl faaliyetleri

MADDE 11-(1) Bir ilde tescilli birden fazla takım olduğu zaman il birinciliği yapma zorunluluğu vardır. İl birincilikleri, spor federasyonu tarafından belirtilen tarihe kadar bitirilmeli ve sonuçlar spor federasyonuna bildirilmelidir.

(2) İl Müdürlüğünce yapılan il elemeleri spor federasyonu faaliyeti olarak kabul edilmez.

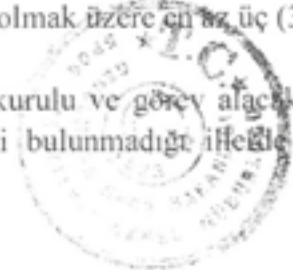
Müsabaka tertip kurullarının oluşturulması

MADDE 12-(1) Resmi müsabakalar için müsabaka tertip kurulları oluşturulabilir. Bu kurullar;

a) Spor federasyonu tarafından düzenlenen her müsabaka için spor federasyonunca, İl Müdürlüğünce düzenlenecek müsabakalar için ise müsabakalar öncesinde görev alacak şekilde İl Müdürlüğünce oluşturulur.

b) Spor federasyonu tarafından düzenlenen müsabakalarda, Tertip Kurulu başkanının spor federasyonu tarafından belirlenmesi; müsabakanın yapıldığı ilin İl Müdürlüğünce görevlendirilecek (1) bir kişi üye, merkez hakem kurulunun görevlendireceği bir kişi üye, müsabakanın yapıldığı ilin il temsilcisi ve spor federasyonu tarafından uygun görülen üç (3) kişi üye olmak üzere en az üç (3), en çok beş (5) kişiden oluşur.

c) İl Müdürlüğü tarafından düzenlenen müsabakalarda tertip kurulu ve görev alacak kişi sayısı İl Müdürlüğü tarafından belirlenir. İl temsilci, (il temsilcisini bulunmadığı ilde) spor



federasyonu tarafından görevlendirilecek bir kişi) ve hakem heyetinden bir kişi bu kurulda bulunmak zorundadır.

ç) İl Müdürlüğünce oluşturulan müsabaka tertip kurulu İlçe Müdürlüğünce düzenlenen müsabakalarda da görev alırlar.

Müsabaka Tertip Kurullarında aranacak şartlar

MADDE 13-(1) Müsabaka tertip kurullarında görev alacaklarda şu şartlar aranır;

a) En az lise ve dengi okul mezunu (bulunmadığı hallerde en az ortaokul mezunu) olmaları,
b) Tahsil şartı en az lise ve dengi okul mezunu (bulunmadığı hallerde en az orta okul mezunu) ve en az beş(5) yıl lisanslı atlı cirit sporunu yapmış ya da en az 5 yıl hakemlik yapmış (en az il hakemi) olma şartı.

c) Tahkim Kurulu, 13/07/2019 tarihli ve 30830 sayılı Spor Disiplin Yönetmeliği ve spor federasyonu Disiplin Kurulunca son beş (5) yıl içerisinde bir defada üç (3) ay veya toplam altı (6) aydan fazla ceza ile cezalandırılmamış olmaları,

ç) İl Müdürlüğünce görevlendirilecek kişilerde atlı cirit sporunu yapmış olma şartı aranmaz. Ancak bu sporu yapmış olanlara öncelik tanınır.

Müsabaka Tertip Kurullarının görev ve yetkileri

MADDE 14-(1) Oluşturulan müsabaka tertip kurulları spor federasyonu adına görev yapar.

a) Gerek spor federasyonu ve gerekse İl Müdürlüğü tarafından programlanmış olan atlı cirit müsabakalarının yönetmeliklere uygun ve disiplin içerisinde sonuçlanmasını temin etmekle görevlidir. Bu konuda zuhur edecek aksaklık ve olumsuzlukları önlemek ve sonuçlandırmakla yetkilidir.

b) Zaruret halinde müsabakaların ertelenmesine ve gerekiyorsa yerlerinin değiştirilmesine karar verirler.

c) Müsabaka başlamadan son 40 dakikaya kadar tüm aksaklık, eksiklik tamamlamalarının yapılmasında sorumlu kuruldur. Müsabakadan 40 dakika öncesinde başhakeme devredilir ve karar başhakemindir.

ç) Emniyet, kamera ile çekim, hakem kulesi görüntüleme sistemi veteriner, sağlık görevlilerinden herhangi bir ekip yoksa gerekli önlemleri almakla yükümlüdür (yeni ekiplerin getirilmesini sağlamak).

d) Müsabaka ç bendinde yer alan eksiklikteki sebeplerden dolayı saatinde bir gecikme yaşandığı takdirde mutlaka tutanak altına alınmalı ve eksiklik tamamlandıktan sonra müsabaka başlatılmalıdır. Burada eksiklik yapılan İl Gençlik ve Spor müdürlüğü tarafından görev yazılarının yazılıp tarihlerin verilmiş olması gerekmektedir. Müsabakadan en az 40 dakika önce görev yerlerinde olmaları gerekmektedir.

Tescil ve vize şartı

MADDE 15-(1) Sporcuların tescili;

İl Müdürlüğü tarafından tescil edilmiş spor kulüplerinin, sporcuların, lisanslı olmaları ve lisanslarını sezon başında vize ettirmeleri şarttır. İl elemeleri ve spor federasyonu resmi müsabakalarında oynamış sporcu aynı yıl içerisinde diğer bir resmi müsabakada bir başka takımda oynayamaz.

(2) Atların tescili;

a)Müsabakalara katılması istenen atların sahipleri, her bir at için spor federasyonuna başvurarak, atlı cirit kategorisi adına tescilli at kimlik belgesi almak zorundadır.



b) Spor federasyonu tarafından tescil edilen at kimlik belgelerinde, atın tanınabilir şekilde (atın sol yanından, dört bacağına da görüldüğü, alını tam olarak görünür biçimde), çekilmiş bir fotoğrafı bulunmalıdır. Bu fotoğrafta, atın ayırt edici işaretleri (akıtma, seki vb.) net bir şekilde görülmelidir.

c) Spor federasyonundan talep edilen at kimlik belgesi doğrultusunda, at veya atlar spor federasyonunca belirlenen usullere göre ilgili spor kulübü üzerine tescil edilir. Başvuruya konu olan at ya da atlar, tescil edilmek istenen spor kulübüne ait değilse, at sahibinin yazılı izninin, tescil tarihinden önce spor federasyonuna sunulması gereklidir. Tescil belgesi, il müdürlükleri ile spor federasyonunun düzenlediği müsabakalarda ibraz edilmek üzere spor kulüpleri tarafından muhafaza edilir.

ç) Tescil edilmemiş veya yıllık vizesi yapılmamış atlar, hiçbir şekilde müsabakalara katılamazlar.

(3) Atların tescili ile ilgili diğer hükümler;

a) İl elemeleri ve spor federasyonunun resmi müsabakalarında oynamış at aynı yıl içerisinde diğer bir resmi müsabakada bir başka takımda oynayamaz.

b) Atın sahibinin değişmesi durumunda, bu değişiklik at kimlik belgesine işlenmek üzere spor federasyonuna bildirilmelidir.

c) İl elemeleri ve spor federasyonunun resmi müsabakalarında oynamış ve yedek olarak çıkarılmış atlar aynı yıl içerisinde bir başka spor kulübüne tescil ettirilemez ve bir resmi müsabakada oynayamaz.

ç) Spor kulübü herhangi bir nedenle bir (I) atın müsabakaya katılmasını uygun görmüyorsa, atın tescil belgesini ibraz etmemek yetkisine sahiptir. Tescil belgesi ibraz edilmeyen at veya atlar müsabakaya iştirak edemezler.

1) At tescilleri spor federasyonunca belirtilen tarihlerde yapılır.

2) Gerekli görüldüğü hallerde spor federasyonu tarafından bildirilen at tescil yönergesi esastır.

Birleşen ve isim değiştiren spor kulüpleri

MADDE 16-(1) İl Müdürlüğünce tescil edilen spor kulüplerinin birleşme işlemleri, resmi müsabaka fikstürleri tasdik edilmeden önce ve sezon başında başvurulması ve sporcuların birleşme sonucu oluşan spor kulübü adına lisans çıkartmaları halinde yapılır. Birleşme ile oluşan yeni spor kulüplerinin birleşme işlemlerinin tamamlanmasından sonra o sezon yapılacak resmi müsabakalara katılmaları mümkün olacaktır.

(2) Resmi müsabaka fikstürleri açıklandıktan sonra birleşen ve İl Müdürlüğünce tescil edilen spor kulübünün sporcuları yeni spor kulübü adına o sezon içerisindeki resmi müsabakalara katılamazlar.

Müsabaka hakemleri ve yardımcı görevliler

MADDE-17-(1) Her müsabakada Bir başhakem, Bir başhakem yardımcısı, İki yazı hakemi, Bir orta saha hakemi, Dört yan çizgi hakemi, Bir görüntülü değerlendirme hakemi, Bir angajman hakemi olmak üzere toplam 11 hakem bulundurulmalıdır. 9 hakemle müsabaka yönetilir. Hakem sayısı gerektiği zamanlarda spor federasyonu tarafından azaltılabilir veya artırılabilir.

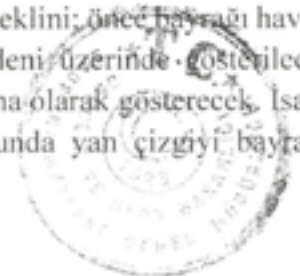
Görüntülü değerlendirme hakemi, görüntülü değerlendirme sistemi uygulamaya konduğu zaman görevlendirilir. İl müsabakalarında bir hakem gözlemcisi, spor federasyonu müsabakalarında bir hakem gözlemcisi ve spor federasyonu gözlemcisi bulundurulmalıdır. Veteriner, emniyet ekip/ekipleri sağlık ekibi bulundurmak zorundadır.

a) Başhakem: Sahanın en hâkim yan orta noktasında emniyet çizgisi dışında yüksek bir kulede durur. Oyunun tüm idaresinden sorumludur, oyunun tek yetkilisidir.

1) Oyunun kurallarını uygulayarak puan verir.



- 2)Verdiği puanların yazı hakemi vasıtası ile cetvellere işlemesini sağlar.
- 3)Müşabaka başlama bitiş mola süresi ile neticesini ilan eder.
- 4)Müşabaka raporunu ilgili kurullara verir.
- 5)Müşabaka esnasında diğer hakemleri denetler ve uyumlu çalışmalarını sağlar
- 6)Oyun esnasında oyun disiplinine aykırı hareket eden sporcuları sarı kart beş dakika attan indirme cezası veya kırmızı kart ile cezalandırmak, yetkisine sahiptir.
- 7)Müşabaka İçerisinde, gerek gördüğü takdirde (Sağlık nedeni vb.) müşabakada görevli hakemlerin görev yerlerini değiştirebilir.
- 8)Müşabaka süresi içerisinde veya sonunda müşabaka yapan takım oyuncularını, antrenörleri veya başka takım oyuncularını ile İdarecilerinin yapmış olduğu fiili sözlü saldırı veya ortamı karıştırmaya yönelik davranışları ile ilgili sarı kart veya kırmızı kart cezalarını uygulayarak raporunda belirtir. Müsabaka sonu raporunu aynı gün içerisinde spor federasyonuna veya müşabaka tertip kuruluna teslim eder.
- 9)Başhakem gerek gördüğü her durumda müşabakayı durdurup başlatabilir. Müsabaka içerisinde oluşan tekniksel sorunlar varsa onların çözümüne ulaşması gerekmektedir ya da hakemler arasındaki pozisyon sormak gibi nedenlerden dolayı müşabakayı durdurabilir.
- b) Başhakem Yardımcısı: Başhakeminin görevlendirdiği yerde ayakta veya oturarak görev yapar,
 - 1) Oyun başhakeminin yardımcısıdır.
 - 2) Takımların aldıkları puan işleminde olduğu gibi sarı kart, beş dakika at indirme ve kırmızı kart cezalarını işletir.
 - 3) Yazı hakemlerinin takım puantajlarının son kontrolünü yapar, imzalar ve oyun başhakemine verir.
 - 4) Hamle esnasında kronometre tutar.
 - 5) 5 dakika attan indirme süresini tutar ve süre dolunca başhakeme bildirir. Süre için yazı hakemlerinden yardım alır.
- c)Yazı hakemi: Bir oyunda iki yazı hakemi bulunur, yazı masasının kenarında oturarak görev yaparlar
 - 1) Başhakeminden gelen karar ve puanları yorum yapmadan aynen işler,
 - 2) Müsabaka başlamadan yarım saat önce takım idarecilerinden müşabakaya katılacak sporcu ve atların bulunduğu isim listesini sporcu lisanslarını ve at tescil belgelerini teslim alır ve müşabaka çizelgesine kontrol ederek işler.
 - 3)Takımların at ve oyuncu değişikliğini müşabaka cetveline işleyip kontrol takibini yapar.
- ç) Orta saha hakemi: orta saha çizgisi ve orta saha alanında 1 tane orta hakem bulunmaktadır.
 - 1) Başhakemin görevlendirdiği yerde görev yapar. Elinde aynı ebatta takımları temsil eden iki bayrak tutar. İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.
 - 2) orta sahada kullanılan ve başhakemin yardım istediği ciritler ile ilgili başhakeme yardımcı olur.
 - 3) Kesme olayı gerçekleştiğinde başhakemin isteği doğrultusunda yardımcı olur.
 - 4) Başhakem oyunu durdurma çağrısı yaptığı anda, bulunduğu yerden sahaya girerek ellerindeki bayrağı yanlara ve yukarı sallayarak oyunun durduğunu takımlara bildirir.
 - 5) Oyun alanı içerisinde kendi görüş açısındaki isabet pozisyonlarında başhakeme yardımcı olur.
 - 6) Orta hakem bayrak kullanırken bildirmiş olduğu pozisyonların şeklini: önce bayrağı havaya net bir şekilde kaldırarak, sonrasında bildirilmiş pozisyon kendi bedeni üzerinde gösterecek. Havada tutma bayrağın ortasından tutularak havaya kaldırılıp eliyle tutma olarak gösterecek. İsbet durumunda bayrağı beline vurma işareti yapacak. Yan çizgi durumunda yan çizgiyi bayrakla gösterecek.



d) Çizgi hakemi: Bir oyunda dört yan çizgi hakemi bulunur. Yan çizgi ile yasak çizgisinin kestiği yerde görev yaparlar. 1.2.3.4. Bölge olmak üzere konumlanırlar. 1.bölge her zaman başhakemin konumunun sağ tarafından başlar ve saat yönünün tersine doğru numaralandırılır.

1) 1.ve 4. Çizgi hakemi: Çizgi ihlalleri başta olmak üzere hamleleri gözetleme görevleri vardır. Görüş açılarındaki isabetleri bildirirler. Sporcu ve at değişiminin bildirimlerini başhakeme yaparlar ve onay beklerler.

2) 2.ve3.çizgi hakemi: Cirit ile oluşan pozisyonları gözetleme görevleri vardır. Gerek ve yardım istenirse karşılarında bulunan çizgi hakemine ve başhakeme yardımcı olurlar.

3) Atış sahasına girmeden veya yasak çizgisini ihlal ederek cirit atan ve yasak saha çizgisini ihlali durumunda bayrağı kaldırarak ihlali bildirir. İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.

4) Yan çizgi hatalarında çizgi hakemi hata yönüne dönerek bayrağını kullanarak telsiz ile bildirir.

5) Ciritin sporcuya isabet edip etmediğinin tespitinde başhakeme yardımcı olur.

6) Takımların oyuncu değişikliği isteğini müsabaka başhakemine bildirir. İmkân dahilinde telsiz kullanır. Sporcu değişikliklerinin kendi gözetiminde yapılmasını sağlar.

7) Bulunduğu görev dahilindeki alanda bulunan müsabaka ile ilgili pozisyonları takip etmek ve pozisyonlarla ilgili gerekli bilgileri müsabaka başhakeme bildirmekle yükümlüdür.

8) Çizgi hakemleri bayrak kullanırken bildirmiş olduğu pozisyonların şeklini; Önce bayrağı havaya net bir şekilde kaldırarak, Sonrasında bildirilmiş pozisyonu kendi bedeni üzerinde göstererek tamamlarlar. Havada tutma bayrağın ortasından tutularak havaya kaldırılıp eliyle tutma olarak gösterecek. İsbet durumunda bayrağı beline vurma işareti yapacak. Yan çizgi durumunda yan çizgiyi bayrakla gösterecek

e) Görüntülü değerlendirme hakemi: Uygulamada olduğu zaman, en az il hakemi ve başhakemlik yapabilen bir hakemin kamera kontrolünü müsabaka boyunca yapıp itiraz durumlarında kontrol etme ve bu durumu başhakeme bildirme görevinde yetkili olan hakemdir.

f) Angajman hakem: Yedek hakem olarak da bilinir, olmadığı zaman müsabaka başlamasına engel bir durum yoktur.

1) Müsabaka başlamadan sporcuların kıyafetlerini, teçhizatlarını, atların donanımlarını kontrol eder.

2) Müsabaka esnasında herhangi bir hakemde oluşabilecek olumsuzluk (Öngörülme-yen rahatsızlık, sakatlık vb.) durumlarda yedek hakem başhakemin görevlendirmesiyle görev alır.

3) Bir sonraki müsabaka için 1. maçın devre arasında takım idarecilerinden müsabakaya katılacak sporcu ve atların bulunduğu isim listesini sporcu lisanslarını ve at tescil belgelerini teslim alır ve müsabaka çizelgesine kontrol ederek gereken tüm hazırlıkları tamamlar.

4) Takımların oyuncu değişikliği yapacağı durumlarda başhakemin onayı doğrultusunda alay duraklarına gidip değişiklikleri çizgi hakemi gözetiminde ve spor kulübü idarecisi eşliğinde başhakeme bildirir.

g) Gözlemciler: Müsabaka başlamadan öncesinde görevi başlar.

1) Hakem raporlarını tutmakla görevlidir.

2) Müsabakada dikkatini çeken takımlar ile ilgili rapor tutma görevi vardır.

3) Kurulların görevinden kaynaklı aksaklıkları raporlamakla görevlidir.

4) Hakemlerle her müsabaka öncesinde kısa toplantı yapar

5) Hakemlerle her müsabaka sonrasında değerlendirme yapar

6) Hakem puanlaması yapar



7) Raporlarını 24 saat içerisinde il gençlik görevlisi ve/veya spor federasyonu görevlisine teslim edilmesi gerekmektedir.

Hakem puanlarının gizliliği söz konusudur.

Takım kadroları

MADDE 18-(1) Atlı ciritle müsabakalarında her takım yedi (7) asıl, en az bir (1) en fazla dört (4) yedek sporcu, atları ile spor kulübü tarafından yazılı olarak görevlendirilmiş bir idareci ile hazır bulunurlar.

(2) Müsabakaya en az 7 at ve sporcu ile başlamak zorundadır.

a) Seremonide yedek olarak yazılmış kişiler, atların bulunması gerekmektedir.

b) Takım listesindeki tüm yedek sporcular ciritle toplayabilir.

(3) İl müsabakalarında, müsabaka isim listesinde; spor federasyonu faaliyet programında yer alan ve üst üste müsabakaların yapıldığı grup müsabakaları katile listesinde Antrenör veya spor kulübü idarecisi takım listesinde kendi unvan ve yerlerine yazılır. Antrenör veya spor kulübü idarecisi sporcu lisansı varsa yedek sporcu gibi müsabakaya dahil olabilirler. Bu durum yazı hakemi ve başhakem tarafından müsabaka öncesinde kontrol edilmesi gerekmektedir.

(4) Müsabakalara katılacak takımların il, ön eleme, yarı final ve final müsabakaları katile listesinde en fazla on üç sporcu, Bir spor kulübü idarecisi, Bir seyis, Bir antrenör, en az 7, en fazla 11 tane at katile listesinde yazılı olmak zorundadır. Müsabakalara bu liste dışında çıkamazlar.

(5) Müsabaka başlamadan önce söz hakkı takım idarecisindir. Müsabaka başlaması ile söz hakkı takım kaptanına geçer ve takımı adına itirazları (her devre 2 olmak üzere toplam 4 itiraz) takım kaptanı yapar. Müsabakada takım kaptanının oyundan çıkması halinde yerine, idarecinin belirleyeceği bir sporcu kaptanlık yapmak zorundadır.

Oyun süreleri

MADDE 19-(1) Atlı ciritle müsabakaları; 40 dakikadan iki devre halinde, toplam 80 dakika oynanır ve devre arası ortalama 15 dakikadır.

(2) Devre arasında takımlar alay durağı değişimi yaparlar.

(3) Beraberlikle sonuçlandığı takdirde 10 dakikalık ve saha değişimi yapılmadan tek devrelik bir devre daha oynatılır. Ek devreye ilk yarıda hangi takım müsabakaya atış hakkıyla başlamış ise o takım başlar.

(4) Müsabaka içerisinde ki duraksamalar uzatma müsabaka sonuna ek süre olarak değil müsabaka saat kronometresi durdurulup başlatılarak devam edilir. Uzun süren, tekniksel, sağlıksal vb. durumlarda başhakem raporuna durdurma sebebini saatiyle birlikte ekler. Ancak (+) puan alan sporcunun, (+) puanının geçerli olabilmesi için; ilk yarı sonu ve maç süresi kronometreye göre dolsa bile, sporcunun hamlesinin tamamlanması sonrasında müsabaka sona erer.

Hamle süresi

MADDE 20-(1) Bir hücum süresi en fazla 35 saniye ve 20 saniyelik total süredir. 35 saniyelik sürede yirminci saniyede başhakem tarafından binici uyarılır.

(2) İlk 35 saniyelik sürede ciridini kullanmayan sporcunun takımı eksi bir (-1) ceza puanı ile cezalandırılarak, ikinci hamle süresi için 20 saniye verilir,

(3) 20 saniyelik süre içerisinde ciritle kullanmayan sporcu kendi alayına döner ve takımına eksi üç (3) ceza puan verilir.

(4) Hamle hakkı aynı takımdan başka bir sporcuya geçer. Bu hamle hakları 4 kez aynı takıma ve farklı sporculara (2 kez aynı sporcu üst üste çıkamaz) verilir.

(5) Her hamle hakkını kullanmayan sporcu, bir önceki sporcunun aldığı ceza puanının üstüne; saniye ceza puanlarının ilk alınmış ceza puanı sayıları kadar eklenerek takım adına bu ceza puanları yazılır.

Sporcu kıyafetleri, atların teçhizatı

MADDE 21-(1) Sporcu kıyafetleri;



a) Atlı ciritle oynamaya müsait kıyafet içerisinde, takım renklerini belirten tek tip kıyafet giymek zorundadırlar. Aksi durumda takım hükmen yenik sayılır. Üst giysilerinde (en az 15x3 cm'den küçük olmamak kaydıyla) numaralar okunaklı olmalıdır.

b) Müsabakaya katılmak üzere seremoniye katılan bütün sporcuların kask giymiş olmaları gerekmektedir. Müsabaka sürecinde oyun içerisinde sporcuların kaskı hep takılı olması zorunludur. Yedek sporcular için bu durum şart değildir.

c) Sporcu yırtıcı ve kesici olmayan mahmuz takabilir.

(2) Atların kuşamı;

a) Atın başlığı (dizgin); deriden yapılan atın başını çevreleyerek saran ve atın yönetimini kolaylaştıran, aynı zamanda gemin takıldığı bir kuşamdır.

b) Binek teçhizatı; eyer atın bel kısmına üstten keçe ve kesici olmayan üzengilerden oluşan bir teçhizattır. Hakemler üzengileri kontrol ederek maçı başlatır.

c) Atlara numara verilmesi; atlar en az 15x3 cm'den küçük olmamak kaydıyla numaralı olmalıdır.

Atlı ciritle oyun kuralları ve puanlama

MADDE 22- (1) Genel bilgi kuralları;

a) Müsabaka, spor federasyonunca veya müsabaka tertip kurulu tarafından belirtilen resmi başlama saatinden 40 dakika öncesinde bütün yetkileri başhakeme devretmesiyle başlar. Başhakem takımları seremoniye müsabaka saatine göre davet eder. Seremoni sonrası kaptanlar eşliğinde ofla hakem kura atışı gerçekleştirir. Kurayı kazanan takım saha seçim hakkına sahip olur, kurayı kaybeden takım ise ilk at çıkarma hakkına sahip olur. Başhakemin başlama anonsu ve işareti ile ilk at çıkarma hakkına sahip takımın bir oyuncusu karşı takımın atış sahasına kadar gider. Hamle süresinde yarım veya tam çark halinde ciridini atarak kaçır, hamle hakkını kullanan bu oyuncuya, diğer takımdan bir atlı kovalayarak kurallardaki puanları almaya gayret eder.

b) Gerekli durumlarda oyunun durdurulması başhakemin sesli ilanı ile olur. Gerekli durumlarda orta saha hakeminin yardımı ile de takımlara bayrakla gösterilir. İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.

c) Aktif sporcular ve atları, takım görevlileri;

1) Sahada bulunan diğer hiçbir görevli ve sporcular müsabakayı etkileyecek müdahalede bulunamazlar.

2) Müsabaka ve atlı sporculara müdahale ettiklerinde; ilkinde ikaz ikincisinde sarı kart, üçüncüsünde ise kırmızı kart verilir.

3) Atlı ciritle müsabakasının düzenini bozmak gibi diğer hallerde de bir önceki kural uygulanır. (c/2)

4) Kırmızı kart verilen antrenör, spor kulübü idarecisi, ciritle toplayıcısı yedek sporcular, asil sporcular (o an bindiği at ile birlikte) yerine hiç kimse giremez.

5) Kırmızı kart gösterilen atlı sporcu ve takım görevlileri oyundan ve sahadan çıkmak zorundadır.

6) Müsabaka başında, içinde, sonunda; çevreye karşı yapılan herhangi sportmenlik dışı hareketler sergileyen sporcular ve takım görevlileri sarı kart ve/veya kırmızı kart ile cezalandırılır. Tespit edilmesi halinde oyun dışındaki lisanslı sporcular ve/veya takım görevlileri de sarı kart/kırmızı kart cezalarına tabi tutulur ve başhakem rapora kayıt eder.

7) İki sarı kart sonucu ihraç edilen sporcu tedbirli olarak bir müsabaka, direkt kırmızı kart verilen sporcu spor federasyonu grup müsabakalarında tedbirli olarak grup müsabakaları bitinceye kadar ve diğer hallerde ise tedbirli olarak iki müsabaka oynatılamaz.



8)İkaz,5 dakika attan indirme, sarı kart, kırmızı kart cezalarında verilen kişi ya da kişiler kule önüne çağrılmadan sesli ilanla verilir.

9)Sporcular, antrenör, spor kulübü idarecisi atlara uygunsuz bir şekilde şiddet uyguluyorsa 5 dakika attan indirme, sarı kart ve kırmızı kart ceza kuralları durumun ciddiyetine göre sıra aranmaksızın uygulanır.

ç) Oyuncu değişiklikleri:

1) Takımlar müsabaka süresince üç yedek atını ve yedek sporcularını yan hakeme haber vermek kaydıyla ve müsabaka başhakeminin izini doğrultusunda oyuncu veya at değişikliği yapabilir. Oyundan çıkan sporcuda at da oyundan çıkmış sayılır. Oyuna tekrar dahil olamaz.

2) Oyun içerisinde kendi aralarında ya da dışarıdan değişiklik yapmamış sporcular kendi aralarında at değişimi yapma hakkına sahiptir. Bir sporcu 2. ata bindikten sonra başka at ya da sporcu değişimi yapamaz, ancak oyundan çıkma hakkına sahiptir. Yerine sağlıklı bir durum olmadığı sürece başka sporcu ya da at giremez. Sporcu indiği ata tekrar binemez.

3)Bir ata iki biniciden fazla binici de binemez. Değişime katılmış olan atlarda aynen binici gibi başka değişme hakları olmaz.

4)Oyun esnasında takım 7 atın altına düşmüş olsa bile oyuncu değişikliği yapabilir. Bu durumdan dolayı 5 atın altına düşmeleri hükmen yenik sayılmaz.

5)Değişim olabilmesi için çizgi hakemine bilgi verilip başhakemden onay geldikten sonra değişim yapılmalıdır.

6)Sakatlanarak oyun dışına çıkan sporcuların oyuna dönmesi doktor müsaadesine bağlıdır. Hastaneye veya acil servise giden sporcularda bu izin yazılı olarak istenir. Eğer bu sporcunun yerine başka bir sporcu girmiş ise tekrar oyuna dahil olamaz.

d)Sporcu alaydan oyuna dahil olup hamle hakkına geçtiğinde teçhizatı tam olmak zorundadır (cirit, kask, kıyafeti) eğer bunlardan birisi eksikken yapılmış pozisyon ya da pozisyonlar geçersizdir.

e) Sarı kart alan sporcu ya da müsabakadaki takım görevlileri her ne sebepten olursa olsun takımına -3 ceza puanını yazdırır.

f) Kırmızı kart alan sporcu ya da müsabakadaki takım görevlileri her ne sebepten olursa olsun takımına -4 ceza puanını yazdırır.

g)Madde 22' nin 1. fıkrasının e ve f bentlerindeki kuralların ceza puan sayıları bu talimatın her Maddesi, fıkrası, bentleri ve bent sıralaması için geçerlidir. Her ne sebepten olursa olsun sarı kart gören sporcu; nerde ve ne şekilde almış olursa olsun 2.sarı kart alması durumunda kırmızı kart görür.2 kırmızı kartta ceza puanı yazılmaz, kırmızı kart puanı yazılır.

ğ) Müsabaka sporcuları ve takım görevlileri izinsiz itiraz hakları ve konumundan ayrılma hakları yoktur, bu durumlarda itiraz amaçlı ya da müsabakayı etkileyici hareketlerde bulunmaları halinde, her koşulda başhakem, 5 dakika attan inme sarı kart yada kırmızı kart gösterebilir.5 dakika attan inme, sarı kart göstermeden olayın ciddiyetine göre direk kırmızı kart gösterebilir. Bu cezaların hepsi aynı zaman da kullanılabilir (sarı kart aynı zamanda 5 dakika attan indirme cezası da uygulanabilir.)

h)Kasıtlı yapılan olumsuz tüm hareketler için ikaz yoktur. En az 5 dakika attan indirme ya da diğer cezai kurallar verilir.

ı) Attan düşme durumlarında müsabaka başhakem tarafından durdurulur ve müsabaka durduktan sonra olan pozisyonlar geçerli değildir.



i) Her ne sebepten olursa olsun hamle süresinde ya da hamle hakkında alayına sporcu dönmeden hamlesini yarım bırakmış ise almış olduğu + (artı) puanların hiç birisi verilmez.

j) Her ne sebepten olursa olsun tüm -3 ve daha üst —(eksi) puanlar alındığında pozisyon ya da durumlarda sporcunun almış olduğu bir önceki +(artı) puan verilmez.

k) Her ne sebepten olursa olsun kendine avantaj sağlayacak pozisyona giren sporcu ciritini rakip atış alanında kullanmak zorundadır ve bu süre içerisinde almış olduğu + (artı) puan verilmez.

1) Erken çıkış

2) Çift çıkış

3) Hamlesine alaydan çıkarak başlanmaması

4) Teçhizatında eksik ya da eksikler olması (hamleye çıkmış ancak teçhizatı pozisyona girmeden önce eksilmiş olsa da (kask düşmesi, cirit düşmesi vb.))

5) Elinde birden fazla cirit bulundurarak + puan almış ise

6) Hamle hakkına başlayan sporcu 3 çizgiyi geçmeden cirit kullanması

l) Sporcu mesafe aramaksızın oyun alanında ciritini kullanabilir.

1) Alınan (+) artı puanlar (isabet veya havada yakalama) puanı alan takıma yazılır.

2) Yakalama ve bağışlama yapmış ise sporcu başhakem tarafından (yakalama gerçekleşmiştir sporcu ciritini kullanma) diye uyarılır.

3) Uyarıları dikkate almayan sporcuya; 5 dakika attan indirme, sarı kart veya kırmızı kart cezalarını durumun ciddiyetine göre verilir. Bu esnada rakip sporcu havada yakalama yapmışsa artı puanı takıma yazılır. Eğer pozisyon bitmiş, yakalayıp bağışlama anından atlı sporcu çıkmış ise ciritini kullanmada herhangi bir ceza verilmez ve alınan en son ki + puan verilir.

m) Çarpışma ya da çarptırma

1) Rakip atlıya kasten kendi atının göğsüyle veya omuzla çarptırma sarı kart

2) Rakip atlıyı yaralayacak şekilde kasten çarptırmaya ise direkt kırmızı kart verilir.

3) Kendi atının göğsüyle veya omuzla çarptırma, yakalayıp bağışlama esnasında oluşmuşsa + puan verilmez

4) Yakalayıp bağışlama yapan sporcu değil de kesilen sporcu çarpışmaya sebep oluyorsa + puan verilir ve çarpışmaya sebep olan sporcuya sarı kart verilir.

5) İki sporcu da birbirlerinin üzerine at sürüyor ve çarpışmaya sebep oluyorsa olayın ciddiyetine göre her iki sporcuya sarı kart veya kırmızı kart verilir. Takımlarına pozitif (+) puan verilmez.

n) Her ne sebepten olursa olsun ciritini kullanmadan önce hamlesini tamamlayamayan sporcunun;

1) Atış hakkı kendi takımında kalır

2) Takımından başka sporcu kalan hamle süresine devam eder ve alayından çıkması gerekir.

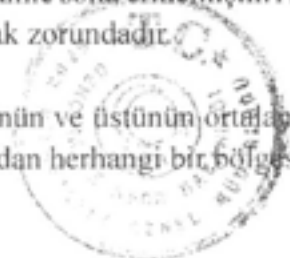
3) Hamlesini tamamlayamayan sporcunun + puanları geçersizdir.

o) Her ne sebepten olursa olsun oyun esnasında hakemlerin izni dışında attan inen veya kasıtlı olarak kendini attan atan sporcuya sarı kart verilir.

ö) Hamleye çıkan atlı sporcu kendi alayının üçüncü çizgisini yerden atının dört ayağı ile çıktıktan sonra ciritini, kullanabilir. çıkmadan kullanılması durumunda hamle sona ermemiştir. Aynı atlı sporcunun süresi devam eder ve ciritini rakip atış alanda tamamlamak zorundadır.

p) Hamlede olan atlı sporcu;

l) Ortak alan içerisinde kullandığı ciriti hedef atının yanının, önünün ve üstünün ortasına 1 metre mesafe uzağına düşerse ve atmış olduğu cirit hedef atının arkasından herhangi bir bölgesine



temas etmemesi durumunda, hedefe ulaşmayan cirit olarak kabul edilir. Başhakem tarafından sporcu uyarılır, hamle hakkı aynı sporcuda kalır. Hamle süresi kaldığı yerden devam eder ve hamle atış alanında tamamlanır.

2) Yan çizgi ihlali yapan sporcuya, kovalayan sporcu cirit kullanabilir. İsabet durumunda (+) puan verilir. Yan çizgi ihlali yapan sporcu ciriti kapsa bile kapma puanı verilmez isabet olarak değerlendirilir.

3) Hamlesini bitirip alayına giren sporcuya cirit kullanılmaz. Centilmen dışı hareket olarak kabul edilir. 5 dakika attan inme, sarı kart, kırmızı kart sırasıyla uygulanır. durumun ciddiyetine göre sıra aranmaz.

(2) + (artı) puanlar ve pozisyonlar;

a) İsabet:

1) Hamleye çıkmış olan sporcunun kurallara uygun şekilde kullanmış olduğu ciritin (oyun alanının her yeri ve alay durağı da dahil), rakip sporcunun hiçbir yere temas etmeden direk olarak vücudunun herhangi bir yerine temas etmesi durumunda sporcunun takımına + 4 puan verilir, oyun alanın her yeri (ortak alan ve atış alanını kapsamakta) demektir.

2) Hamleye çıkmış olan sporcunun kurallara uygun şekilde kullanmış olduğu ciritin (oyun alanının her yeri (alay durağı hariç)) rakip sporcunun, hiçbir yere temas etmeden direk olarak elinde bulundurduğu cirit ya da kamçıya temas etmesi durumunda, o sporcunun takımına +4 puan verilir, oyun alanının her yeri (ortak alan ve atış alan) demektir.

3) Kurallara uygun bir şekilde kullanılan ciriti rakip sporcu alayında tutarsa, cirit atışını yapan sporcu takımına isabet puanı +4 yazdırır.

4) Kurallara uygun şekilde atılan ciriti rakip sporcu havada tutma eyleminde bulunup ve başarısız olduğu durumlarda, ciriti atan sporcu takımına +4 puan yazdırır (havada tutma eylemi; ciritin destekli alınması, tutma olur olmaz elinden düşürülmesi

5) Atış alanına girmeden yapılan atışlarda +(artı) puan verilmez.

6) Cirit atma şekli kurala uygun değilse isabet verilmez.

b) Yakalayıp bağışlama:

1) Takibini yakalayıp bağışlama yapan sporcu takımına +5 puan kazandırır.

2) Yakalayıp bağışlamaya çıkan sporcunun rakibi, yan çizgi ihlal ederse; tanımlarda belirtilen yatay hat mesafesi ihlal edilen yan çizgi kabul edilir, bu çizgi ile en az bir at boyu uzaklıkta olduğu zaman o sporcu takımına +5 puan kazandırır.

3) Attan düşme; yakalayıp bağışlama anında olmuş ise hamledeki sporcu takımına +5 puan kazandırır.

4) Çarpıtma zamanlarında kurallara uyan durumlarda verilir ya da verilmez, Madde 22/m/3 ve 4. Kural uygulanır.

5) Yakalayıp bağışlama anında uyarılan sporcu, ciritini pozisyon halindeyken kullanır ve/veya hamlesini rakip atış alanında kullanmaz ise verilmez.

c) Havada tutma:

1) Hamle halindeki sporcunun atmış olduğu ciriti, rakip sporcu oyun alanın her yerinde ve atış alanında (alay durağı hariç) ,hiçbir yere temas etmeden alması durumunda o sporcu takımına +3 puan yazdırır.

2) Havada tutma pozisyonu halindeki sporcu destekli (attan, eyerden, kamçıdan) ciriti tutma eylemi yaparsa puan alamaz.

3) Havada tutma pozisyonu halindeki sporcu tutmadan hemen sonra ciritini elinden düşürürse puan alamaz.



4) Erken çıkış hamlesine düşen sporcu rakibinin atmış olduğu ciriti hava da tutamaz ve puan alamaz.

5) Cirit atma şekli uygun değilse bile rakip sporcu ciriti havada yakarsa kapma puanı verilir.

(3) -(eksi) puanlar ve pozisyonlar;

a) Atış alanındaki atışın geçerli olması için; atlı sporcunun atının 4 (dört ayak)ayağının atış alanı içerisine yerden girmiş olması gerekir. Zıttı durumda -3 takımına yazılır. Gayesiz cirit olursa ayrıca — ceza puanı verilmez.

b) Sporcu hamle esnasında karşı alay durağına girerse (-3) ceza puanı takımına yazılır.

c) Rakip alay durağında cirit kullanan sporcuya ~~ihbar~~ sarı kart verilir. Sporcunun alaya girip ciritini kasten kullanması halinde ~~ihbar~~ kırmızı kart verilir.

ç) Oyun alanı, atış alanı ve alay durağı içerisinde de yapılan tüm yan çizgi ihlaline -3 ceza puanı verilir ve her hamle için ayrı ayrı verilir. Atlı sporcunun atının I (bir) ayağının yerden çıkması durumunda verilir.

d) Her devrede her iki takımında tüm oyuncularını en az bir kez hamleye çıkma zorunluluğuna sahiptir. Çıkmayan her bir sporcu için takımına -6 ceza puanı yazılır.

e) Hamle süresi içerisinde atış hakkını kullanmayan sporcular;

1) 1. çıkan sporcu 35 saniyede kullanmazsa -1, 20 saniyede kullanmazsa -3

2) 2. çıkan sporcu 35 saniyede kullanmazsa -2, 20 saniyede kullanmazsa -6

3) 3. çıkan sporcu 35 saniyede ciritini kullanmazsa -3, 20 saniyede kullanmazsa -9

4) 4. çıkan sporcu 35 saniyede kullanmazsa -4, 20 saniyede kullanmazsa -12, hamle yapan takım hükmen yenik sayılır.

f) Erken çıkış nerede yapılırsa yapılsın -1 ceza puanıdır.

1) Erken çıkış yapan atlı sporcu hamleye çıkıyor ise ciritini karşı alayın atış alanında tamamlar

2) Erken çıkış her atlı için ayrı ayrı verilir

3) Erken çıkış her pozisyon için aynı atlı sporcuda olsa ayrı ayrı verilir

4) Erken çıkışta sporcu hamlede değil ise rakibin atmış olduğu ciriti çelemez, havada tutamaz,

5) Erken çıkış olmuş ve erken çıkış yapan atlı sporcu/lar hedef alınmamış ise ve atış alanı içinden atılmış cirit atış alanına ve alay durağı çizgisine düşerse yine gayesiz cirit olarak değerlendirilir ve eksi bir (-1) puan verilir.

6) Erken çıkış olmuş ve hedef erken çıkış yapan atlı sporcu/lar alınmadan alay durağı içindeki başka bir atlı sporculara atılmış ise ve atış alanı dışından kullanılmışsa -3 ceza puanı verilir. gayesiz cirit ceza puanı verilmez.

7) Erken çıkış olmuş ve hedef erken çıkış yapan sporcu olarak alınmış ancak cirit hedefe atılan cirit olarak olmamış ise atış alanı dışında da olsa o cirit olmadı olarak değerlendirilir ve süresi kaldığı yerden devam ederek cirit tekrar kullanılır.- (eksi) ceza puanı verilmez.

g) Hamle hakkı doğan takım atlı sporcusu, hamlesine alayından çıkarak başlamaz ise yan çizgilerden dahil olarak başlarsa, -I(bir)ceza puanı takımına yazılır ve rakip atış alanında hamlesini tamamlar.

ğ) Hamleye çıkan atlı sporcu ciritini elinden düşürürse eksi bir (-1) ceza puanı alır.

h) Alay durağının arka çizgisinin dışında atının 4 ayağı birden dışarı çıkmış, hamle karşılamayı bekleyen her sporcu için eksi bir (-1) ceza puanı verilir. Hamleden dönen sporcu için bu kural geçerli değildir.

ı) Çift çıkış yapan takıma— I ceza puanı yazılır ve hamle rakip atış alanında tamamlanır.

i) Her atlı sporcu da en fazla tek cirit sopası bulunur, her fazla cirit sopası için eksi bir (-1) ceza puanı verilir.



j) Atış alanında hamle yapan atlı sporcunun kullanmış olduğu ciritle atış alanına veya alay durağı çizgisine düşerse gayesiz ciritle değerlendirilir ve eksi bir (-1) ceza puanı verilir ve hamle hakkı karşı takıma geçer.

k) Ciritle atma şekli kurala uygun olmayan atlı sporcu takımına -1 ceza puanı yazılır. Hamlesi olmadı sayılır ve kaldığı süreden devam eder.

l) Saha dışından herhangi birinden ciritle alan sporcu o ciritle hamlesini yapamaz ve eksi bir (-1) ceza puanı verilir.

Görüntülü değerlendirme

MADDE 23-(1) Spor federasyonu ya da il gençlik spor müdürlüğü tarafından resmi kameraların maçlara hazır hale getirilmesi ve çekimin yapılması, görüntülü değerlendirme hakemi edilen müsabaka içi itirazı değerlendirip başhakeme bildirimini yapar.

Görüntülü değerlendirme oyun içi itiraz hakkı her takımın müsabaka boyunca 2 kezdir.

Kural düzeltilmesi gerekirse düzeltilir sonra müsabaka devam eder. Gerektiğinde başhakem müsabakayı durdurup değerlendirmeye kendisi de katılır. İtiraz olan pozisyon başhakem tarafından sesli ilanla sonucu bildirilir.

(2) Görüntülü değerlendirme uygulanırsa bu kural geçerlidir.

Neticenin ilanı

MADDE 24-(1) a) [toplam (+) artı-(toplam (-) eksi x0,5)] formülü +(artı) puanı -(eksi) puanın ½'sinden fazla olması durumunda uygulanır

örnek: +20 ,-5 puanlarına sahip olan takımın müsabaka sonucu :[20-(5x0,5)]=20-2,5=+17,5

b) [(toplam (+) artı x2) - toplam (-) eksi] formülü eksi (-) puanı,½'si artı (+) puandan fazla olması durumunda uygulanır.

Örnek : +10,-30 puanlarına sahip olan takımın müsabaka sonucu:

[(10x2)-30] =20-30=-10

c) Bir (1) artı (+)puan=(eşittir) iki (2) eksi (-) puan.

Netice hesaplaması yapılırken takımın almış olduğu artı ve eksi puan birbirinden elenirken bu kurala uyulmak zorundadır.

ç) Netice sonucu yukarıdaki a-b-c bentlerindeki formüller uygulanarak başhakem tarafından ilan edilir.

(2) Atlı ciritle müsabakaları sonucunda skorun berabere olması durumunda ara vermeksizin ve yarı sahalarda değişmeden 10 dakikalık bir devre daha oynatılır. Bu durumda da sonuç değişmez ise sırasıyla aşağıdaki kriterlere başvurularak müsabakanın galibi belirlenir.

a)En Fazla ARTI (+) puan toplayan takım,

b)En az EKSI (-) alan takım,

c)En fazla beş (5) puan alan toplayan takım,

ç) kırmızı kart iki ve sarı kart bir puan olacak şekilde takımların aldıkları kırmızı kart ve sarı kart puanları toplamı sonucu en az sarı kart ve kırmızı kart puanı alan en centilmen takım,

d)Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmasa Tertip Komitesi eşliğinde kuraya başvurulur ve kura yöntemi olarak yazı tura ile belirlenir.

Hükmen yenik sayılma

MADDE 25-(1) Atlı ciritle müsabakalarında spor kulüpleri;

a) Müsabakanın yapılacağı belirtilen sahaya, tespit olunan saatten, 30 dakika önce en az yedi

(7) atlıdan aşağı sayıda, atlı sporcu ile gelmeleri veya müsabaka saatinde sahaya çıkmamaları



halinde, zorunlu durumlar hariç (Müşabakanın oynatılacağı sahaya oyuncuların ve atların girmelerinin, müsait olmaması ve giriş izni ile bekletilmeleri),

b) Oyuncu lisanslarının, isim listeleriyle birlikte, müsabaka saatinden en az 30 dakika önce ibraz edilmemesi halinde, (teknik bir sorun olmadan başhakem tarafından 3 kere anons edilmesi ile hala takım tarafından takım listesi ibraz edilmiyorsa).

c) Askeri personeller ve asker sporcular 14/12/2019 tarihli ve 30978 sayılı Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Yönetmeliğine göre, askerlik terhis belgesini başhakeme ibraz etmeyen sporcu oyuna dahil edilemez.

ç) Kendi spor kulübünde lisanslı olmayan veya vize süresi geçmiş sporcu oynatılması durumunda ve ayrıca kendi spor kulübünde lisanslı olup, müsabaka isim listesinde sporcunun adının bulunmaması durumunda,

d) Usulüne uygun olarak çıkarılmamış lisans, at kimlik belgesi kullanılması veya lisans veya at kimlik belgesi üzerinde tahribat yapılması halinde,

e) Cezalı veya tedbirli sporcu oynatılması halinde, bu hatalardan birisini veya birkaçını işlemiş olan takımlara, hükmen mağlubiyet verilir.

f) Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcılar ile yetkililer ve taraftarların ayrı ayrı veya birlikte hakeme veya rakip takıma müdahale veya fiili saldırıda bulunmaları oyunun aksamasına sebebiyet vermeleri ve müdahaleler sonucu başhakemin oyunu tatil etmesi halinde hükmen mağlup sayılır. Olaylara her iki takımda karışmış ise iki takımda hükmen mağlup sayılabilir. Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcılar maç bitip sahayı terk edinceye kadar tüm cezai hükümlere tabiidir.

g) Bir takım üst üste 4 hamle hakkında da cirit kullanmadan alayına döner ise o takım hükmen yenik sayılır

ğ) Spor federasyonu müsabakaları spor federasyonunun onaylamış olduğu katile listesi ile, il müsabakaları ilin onaylamış olduğu katile listesi ile bulunmuş olduğu grup müsabakaları oynatılır. Bu şartları sağlayamayan takım o grup boyunca katile listesi olmadığı zaman hükmen yenik sayılır

h) Seremoniye yedi (7) atlı sporcudan eksik çıkan takım hükmen yenik sayılır.

ı) Bu Talimatın 18.maddesinin 3. Fıkrasında yer alan kural müsabaka bitimine kadar tespit edildiği anda düzeltilir. Tespiti halinde konumu dışında yer alınan bir durum varsa sporcu (atlı sporcu olarak oynuyorsa atı da dahil edilir) oyun dışına ceza puanları ile birlikte oyundan çıkartılır ve yerine kimse giremez. Müsabaka bittikten sonra itiraz sonucu tespit durumu var ve müsabakanın gidişatının etkilenmemesi durumunda (atlı sporcu olarak konumunu değiştirmemiş) herhangi bir cezai işlem o takıma uygulanmaz, sonuç aynı şekilde devam eder. Müsabaka bittikten sonra itiraz sonucu tespit durumu var ve müsabakanın gidişatını etkilemiş (atlı sporcu olarak konumunu değiştirmiş ise) takım o müsabakada hükmen yenik sayılır.

i) bir takım uygun şartlar eşliğinde olduğu zaman sahada son 2 atı kalana kadar hükmen yenik sayılmaz.

1) İki sarı karttan kaynaklı ihraç edilmiş sporcusu olursa

2) 5 dakika attan inme cezaları uygulandığı zamanlarda

3) Sporcu ya da atta sağlık problemi oluştuğu zamanlarda

4) Sporcu ya da at değişimi durumlarında bu kural geçerlidir.

Diğer tüm durumlarda 5 atın altına düşme durumunda hükmen yenik kuralı geçerlidir.

Hükmen yenik sayılma sonuçları

MADDE 26-(1) Bu Talimatın 25 inci maddesinde belirtilen hükmen mağlubiyet cezasına muhatap olan takımlar;



a) 25 inci madde'nin (a), (b), (c), (ç), (d) ve (e) bentlerinde belirtilen söz konusu ihlallere iştirak eden idareci, antrenör ve sporcular tedbirli olarak spor federasyonu Disiplin Kuruluna sevk edilir. Takımların bu ihlali yapmaları durumunda katılmış oldukları resmi müsabakadan ihraç edilir ve spor federasyonu Disiplin Kuruluna sevk edilir.

b) 25 inci madde' nin (f) bendinde belirtilen durumda hükmen mağlup edilen takım oynadığı grup maçlarından aldığı ve verdiği bütün puanlar ve averajlar silinir. Hükmen mağlup olduğu güne kadar ki kanuni masrafları karşılanarak, grup sonuncusu olarak ilan edilir. Takım ve oyuncularını tedbirli olarak spor federasyonu Disiplin Kuruluna sevk edilir.

c) 25 inci madde' nin (g) bendinde belirtilen durumda hükmen mağlup edilen takımlar maça çıkmış kabul edilir aldıkları ve verdikleri bütün averajları geçerlidir. Haklarında bir işlem yapılmaz. Müsabaka tertip kurulu, hakem ve gözlemci raporlarından kaynaklı spor federasyonu Disiplin Kuruluna sevk işlemleri saklıdır.

ç) 25 inci madde' nin (ğ),(h),(ı),(i)bendinde belirtilen durumda hükmen mağlup sayılan takımların almış olduğu o müsabakanın puanları silinir. Rakip takıma 3 puan ve +15 averaj puam verilir, haklarında başka bir işlem yapılmaz. Müsabaka tertip kurulu, hakem ve gözlemci raporlarından kaynaklı spor federasyonu Disiplin Kuruluna sevk işlemleri saklıdır.

Müsabakanın ertelenmesi ve yerinin değiştirilmesi

MADDE 27-(1) Bir müsabakanın hava şartlarının elverişsizliği ve teknik problemler nedeniyle ertelenme yetkisi müsabaka başlama saatinden 40 (kırk) dakika öncesine kadar müsabaka tertip kuruluna, bu süreden sonra da müsabakanın durdurulması ve ertelenmesi müsabaka başhakemin yetkisindedir.

(2) Müsabaka başhakeminin müsabaka sonucunu 1.fıkra da yer alan sebepten dolayı sonuçlandıramayıp tatil etmesi durumunda; maç tertip komitesinin belirleyeceği bir günde ve uygun yerde, yarıda kalan müsabakadaki alınan puanlar eklenerek baştan oynatılır.

Spor federasyonu müsabakalarına katılım

MADDE 28-(1)-İl müsabakaları sonucunda spor federasyonu faaliyetlerine hangi ilden kaç takımın katılacağı, spor federasyonu müsabakalarının başlangıç tarihinden önce tespit edilerek, il müdürlükleri vasıtasıyla ilgili spor kulüplerine tebliğ edilir.

(2)-Spor federasyonu tarafından düzenlenen ön eleme ve yarı final müsabakalarına katılacak takımları, Spor İl Müdürlükleri tarafından düzenlenen müsabakalar sonucunda sıralamaya giren takımlar oluşturur.

(3)- Ön eleme oynamaya hak kazanan takımlar kura çekilerek kendi aralarında gruplara bölünür. Gruplarını lider tamamlayan takımlar yarı final oynamaya hak kazanır.

(4)-Yarı final oynamaya hak kazanan takımlar yapılan kura çekimi sonucunda 4 gruba bölünür. Gruplarını lider tamamlayan 4 takım final grubunu oluşturur. Final grubunu lider tamamlayan takım o sezonun şampiyonu olur.

(5)-Spor federasyonu müsabakalarına katılmaya hak kazanan takımlar fikstür çekiminden önce grup müsabakalarına katılıp katılmayacağına dair taahhüt vermelidir. Taahhüt verdiği halde maçlara katılmayan takımlar 2 yıl resmi müsabakalardan men edilir

Oyun hakemlerine yardımcı görevliler

MADDE 29-(1) Oyun hakemlerine yardımcı görevliler şunlardır;

- a) Tercihe bağlı olmak üzere tempoya uygun müzik ekibi, mahalli davul zurna,
- b) Sahayı düzenleyenler ve diğer görevliler,
- c) Doktor veya sağlık memuru, veteriner hekim, emniyet görevlileri.



Temsilciler

MADDE 30-(1) Müsabaka tertip kuruluna iştirak eder, spor federasyonunu temsil, organizasyonun yönetmelik hükümleri dâhilinde tezahürü ve sonuçlanması hususunda tek yetkili ve sorumludur.

Gözlemciler

MADDE 31-(1) İl ve spor federasyonu faaliyet programında yer alan atlı cirit müsabakalarında;

- a) İl müsabakalarında bir hakem kurulu gözlemcisi,
- b) Spor federasyonu faaliyet programında yer alan müsabakalarda bir hakem kurulu gözlemcisi ve/veya bir spor federasyonu gözlemcisi olmalıdır.

İtirazlar

MADDE 32- (1) İtirazlar;

a) Müsabaka öncesi, müsabaka esnasında ve sonrasında yapılan itirazlar başhakeme yapılır. Başhakemin incelemesi veya itiraza esas belgelerle birlikte müsabaka sonuç raporunda itirazı zikretmek kaydıyla itirazı müsabaka tertip kuruluna aynı gün içerisinde gönderir. İtirazı müsabaka da bulunan takım ve/veya takımların spor kulübü başkanı ya da antrenörü yapabilir.

b) İtiraz ücreti her yıl spor federasyonu Yönetim Kurulu tarafından belirlenir. İtiraz dilekçeleri, itiraz edilen her neden için ayrı ayrı verilmelidir ve her bir itiraz için ayrı ayrı bu ücretin ödenmesi gerekir. İtiraz ücreti tutanakla birlikte kayıt altına alınır, teslim eden ve alan kişilerin imzası olmak zorundadır. Bu tutanak, ücret ve itiraz dilekçeleri tertip kuruluna başhakem tarafından imza ile teslim edilir.

c) İtirazın haklı bulunması durumunda alınan itiraz ücretleri tertip kurulu tarafından spor kulübüne iade edilir.

ç) İtirazlar müsabaka süresi bitiminden sonra en geç 30 dakika içinde başhakeme verilir.

d) Spor federasyonu müsabakalarında müsabaka bitiminden 30 dakika sonrasında ise; yapılan tüm itirazlar itiraz ücretinin spor federasyonu hesabına yatırıldığını gösteren dekont ile birlikte yazılı olarak müsabaka bitiminden sonraki beş iş günü içinde spor federasyonuna yapılır.

1) Tüm itirazlarla ilgili son karar yetkisi spor federasyonuna aittir.

2) Kamera görüntüleri veya telefon görüntüleri ile resimlere dayanılarak yapılan itirazlar geçersizdir. Değerlendirilmeye alınmazlar. (Resmi olarak çekilen fotoğraf ve videolar hariç)

3) İl müsabakaları ile ilgili itirazlar müsabaka sonucu açıklandıktan sonra en geç 1 (bir) iş günü içerisinde Gençlik Spor İl Müdürlüğüne yapılır.

Cezalar

MADDE 33-(1) Spor federasyonu müsabakaları ve il müsabakalarında sporla bağdaşmayacak hal veya harekette bulunan yönetici, at, sahibi ve sporcu hakkında hakem raporu ile spor federasyonu Disiplin Talimatına göre işlem yapılır. (Resmi olarak çekilen fotoğraf ve videolar hariç)

Doping

MADDE 34-(1) Doping kontrollerinde aşağıda belirtilen esaslara uyulur:

- a) Spor federasyonu istediği ata ve sporcuya istediği zaman doping kontrolü yaptırabilir.
- b) İtiraz halinde doping kontrolü yapılır. Doping itirazı yapan kişi Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonun Yönetim Kurulu tarafından belirlenen doping itiraz ücretini öder. Doping numunesinin, pozitif çıkması halinde itiraz ücreti itiraz edene iade edilir; negatif çıkması halinde ise spor federasyonuna gelir kaydedilir.



c) Doping yapıldığı tespit edilen atta ve sporcuda kullanılan yasak kimyasal maddenin kandaki miktarının 0 (sıfır) veya etkisizlik düzeyine ineceğine dair rapor spor federasyonu Yönetim Kurulu tarafından değerlendirilir ve yönetim kurulu kararı ile at ve sporcu, durumu düzelene kadar müsabakalara giremez.

ç) Doping yapılması ile ilgili bütün taraflar (spor kulübü başkanı, at sahibi, seyis, binici vb.) tedbirli olarak disiplin kuruluna sevk edilir. Kontrol neticesinde atında veya kendisinde doping çıkan sporcunun aldığı puan, madalya, ödül vb. her türlü hak geriye alınır.

(2) Sporcularla ilgili doping suçları bakımından TMOK Doping Mücadele Talimatı hükümleri uygulanır.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

Çeşitli Hükümler

Yurtdışından gelecek sporcular

MADDE 35-(1) Yurtdışından gelecek sporcular ve bu sporculara uygulanacak müeyyideler diğer spor dallarında olduğu gibidir. Ancak kendi masraflarını ve onlar için takımlarının masraflarını kendileri veya kendi ülkeleri karşılar. Yabancı sporcular için iskân müsaadesi ve lisans tescili işlemleri diğer spor dallarında olduğu gibi ilgili spor kulübü tarafından ikmal edilir.

Sorumluluk

MADDE 36-(1) Spor federasyonu ve müsabaka tertip kurulları müsabakalardan önce, müsabaka sırasında, müsabakaya katılan sporcu, idareci ve seyircinin kendisine, atına veya malına zarar verebilecek herhangi bir kaza ziyan veya sakatlıktan ötürü sorumlu tutulamazlar.

Eğitim amaçlı dış faaliyetler

MADDE 37-(1) Atlı cirit sporunun amacına yardımcı olacak eğitim esaslı dış faaliyetlerde bulunulması, atlı cirit sporunun dünyaya yayılması açısından çok önemli ve tabiidir.

(2) Ülkemizde veya dış ülkelerde atlı cirit öğretim ve tekâmül kursları açılabilir.

(3) Çağdaş atıcılık esasları, yetiştiricilik, bakım veteriner hekimlik ve nalbantlık eğitimi hususunda dış ülkelerde eğitim kurslarına iştirak edebilir.

(4) Yabancı uzman daveti ile ülkemizde kurslar tertip edilebilir.

DÖRDÜNCÜ BÖLÜM

Son hükümler

Talimatta yer almayan hususlar

MADDE 38- (1) Bu talimatta hüküm bulunmayan hallerde, mevzuat hükümlerine aykırı olmamak koşuluyla Yönetim Kurulu karar almayla yetkilidir.

Müsabakalara katılım

GEÇİCİ MADDE 1- (1) 2025 sezonunda spor federasyonu müsabakalarına katılacak yarı final gurubu 18 takımdan oluşur.

(2) Yarı finale Katılacak 18 takımın 16 sı 2024 sezonunda ligde olan takımların bulunduğu illerin takım sayısı belirler, kalan 2 takım ise 2024 sezonunda ligde takımı bulunmayan illerden 2025 sezonunda oynanacak ön eleme maçları sonucunda belirlenir. Bu madde 31.12.2025 tarihi itibarıyla yürürlükten kalkar.

Yürürlük

MADDE 39-(1) Bu Talimat Gençlik ve Spor Bakanlığı resmi internet sitesinde yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.



Yürütme

MADDE 40-(1) Bu talimat hükümlerini Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonu Başkanı yürütür.

