

**TÜRKİYE GELENEKSEL ATLI SPOR DALLARI FEDERASYONU**  
**ATLI CİRİT MÜSABAKA TALİMATI**

**BİRİNCİ BÖLÜM**  
**Başlangıç hükümleri**

**Amaç**

**Madde 1-(1)** Bu Talimatın amacı, Türkiye Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonu tarafından geleneksel olarak yapılan atlı cirit sporunu tarihi çizgisi içerisinde disiplin altına almak ve ortak kuralları ile yapılmasını sağlamaktır.

**Kapsam**

**Madde 2-(1)** Bu Talimat, Türkiye Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonunca ülke düzeyinde düzenlenecek bütün atlı cirit sporu organizasyonlarındaki görev, yetki, sorumlulukları, teknik oyun, müsabaka ve ödüllere bunlara ait usul ve esasları kapsar.

**Dayanak**

**Madde 3-(1)** Bu Talimat, 22/04/2022 tarihli ve 7405 sayılı Spor Kulüpleri ve Spor Federasyonları Kanunu ile 3/6/2022 tarihli ve 31855 sayılı Resmi Gazetede yayımlanarak yürürlüğe giren Türkiye Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonu Ana Statüsü'ne dayanılarak hazırlanmıştır.

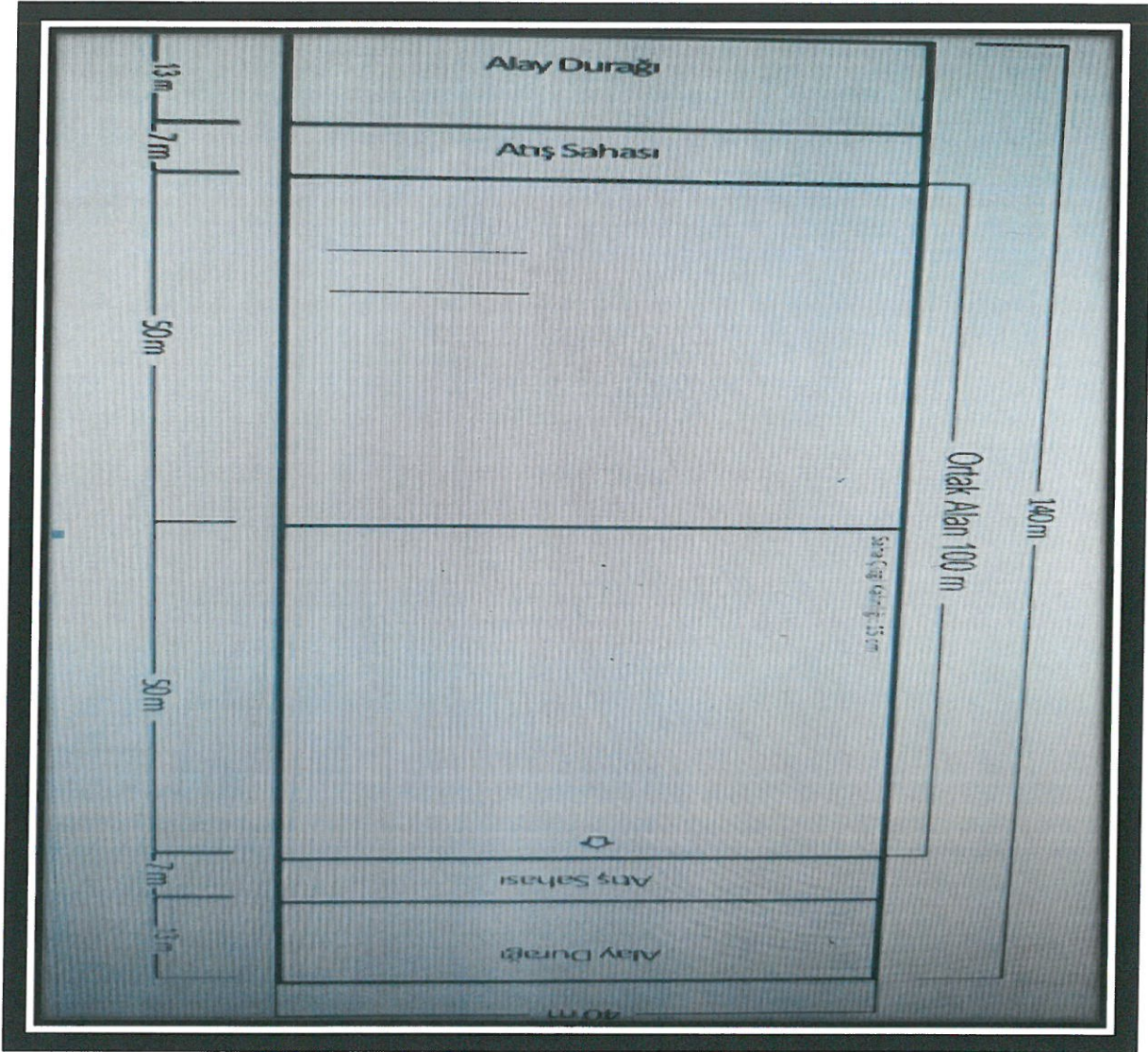
**Tanımlar**

**Madde 4-(1)** Bu Talimatta geçen;

- a) Bakanlık : Gençlik ve Spor Bakanlığı,  
b) Federasyon : Türkiye Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonunu,  
c) İl Müdürlüğü : Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüğünü,  
ç) Ceza Kurulları Federasyon Disiplin Kurulu ve Merkez İl Ceza Kurullarını,  
d) Cirit Sopası : Atlı cirit oyununda 100 cm uzunluğunda baş tarafı 2,5cm çapında oval arkaya doğru 1,5 cm çapında inen ahşaptan yapılmış ve 2,5 cm çaplı tarafı (2-5 cm) lastik kaplamalı, belirlenmiş tekniklerle sporcuya atılan sporcu aracına  
e) Oyun Alanı : Atlı cirit müsabakasının yapıldığı 40±5 m eninde ve 140±10 m boyunda ki ölçülere göre düz çizgilerle sınırlandırılmış Şekil 1'de ayrıntıları verilmiş zeminin drenajı iyi düzenlenmiş taşsız kabartılmış yumuşak toprak veya 5-6 cm kalınlığında kumlanmış alanın ve ortak alana doğru 3 sınırlayıcı çizgi hattı bulunmaktadır. Ortak alana en yakın çizgi atış alanını çizgisi olarak geçer.  
f) Oyun Çizgileri : Oyun alanın çevresi, orta saha, atış sahası, yasak alan ve alay durağı sınırlamakta kullanılan 15 cm eninde belirgin çizgileri,  
g) Orta Saha Çizgisi : Oyun alanını iki eşit parçaya bölen çizgiyi,  
ğ) Atış alanı : Hamle yapan sporcunun alay atışlarında cirit atması için kullandığı 7±0,5 m derinliğindeki sınırlandırılmış alanı, ve 3. Çizgi atış alanı çizgisini oyun alanına bağlayan kısımdır.  
h) Ortak Alanı : Orta saha çizgisinin her iki tarafındaki atış sahası başlangıcı arasında kalan 100 ±10 m alanı,  
ı) Alay Durağı : Atış sahasının arka çizgisinden oyun alanı bitimine kadar devam eden 13±0,5 m derinliğinde hamle sırasının kendisine gelmesini bekleyen atların sporcuları üzerinde hazır halde bekledikleri alanı,



ŞEKİL 1 SAHA VE ÖLÇÜLERİ (şekilde en çok kullanılan ölçü çizilmiştir. Kuralda (+,-) net bir şekilde yazıyordur.



i) Yakalayıp Bağışlama : Düz hatta kovalayan atın başının en az kaçan atın kuyruk sokumu (kuyruğun baş aldığı yer) hizasına gelmesi ve yatay hatta ise kovalayan at ile kaçan atın en az bir (1) at boyu mesafede yaklaşması durumudur.

j) Hamle : Bir ciritçinin oyun kurallarına göre teçhizat ve elinde ciridi ile atının dört (4) ayağı-nın birden atış alanı çizgisini çıkıp hücum hakkını kullanmasını

k) Hamle Süresi : Hamle yapan sporcunun alayından çıkışı ile ciridini hedefe attığı ana kadar geçen otuz beş (35) saniye ve ek 20 saniyelik geçen total süre.

l) Yan Çizgi İhlali : Sporcunun, atının en az bir (1) ayağının yerden oyun alanını sınırlayan yan çizgilerin dışına çıkması

m) Alay Durağı İhlali : Hamle yapan sporcunun atının en az bir (1) ayağının veya tamamının (4 ayağının) rakip alay durağı çizgisini yerden geçmesini,

n) Erken Çıkış : Hamle yapan sporcunun, elindeki ciridi rakip sporcuya zamanlan önce, rakip sporcu ve/veya sporcuların atının veya atlarının en az bir (1) ayağının yerden kendi alay çizgi- sini atış alanı yada oyun sahasına geçmesi .



- o) Çift Çıkış : Hamle yapan sporcuyla iki (2) veya daha fazla rakip sporcunun atlarının tamamının en az [iki at sekiz (8) ayağının] kendi atış alanı çizgisini geçmesi,
- ö) Cirit Toplayıcısı : Cirit alanına düşen ciritleri toplamak için kendi kulübü tarafından görevlendirilmiş lisansı bulunan, müsabaka takım listesinde yer alan yedek sporculardan en fazla 3 sporcunun yaptığı görev ünvanı
- p) Eyer Boşaltma : Cirit tam üzerine geldiği anda rakipten gelen ciridi kendisine isabet etmesi için atın yanına veya karnına inerek ciridin üzerinden geçmesini sağlayan pozisyonu, ifade eder. Puanı yoktur.
- r) İhtar ( Sarı Kart) : Uyarı olarak kullanılan cezalardan olup oyun içi uyarıdır.
- s) İhraç ( Kırmızı Kart) : çıkarma ve dışarı atma anlamında olan cezalardan olup, oyun içi ve oyun dışı uyarılardandır.
- ş) Takım Listesi : Takımların federasyon sayfasında bulabileceği resmi bir evrak olup müsabakadan en geç 30 dk öncesinde hakem kuruluna teslim ettiği ve sporcuların, yedek sporcuların, cirit toplayıcıların, atların, antrenör ve idarecinin yazılı olarak belirtildiği evraktır.
- t) Müsabaka Puantajı : Yazı hakemlerin müsabaka puan ve gidişatındaki durumları yazı altına resimledikleri , federasyon sayfasından temin edilen evraktır.
- u) Başhakem Raporu : Müsabakanın sonunda başhakem tarafından doldurulan müsabaka raporudur federasyon sayfasından temin edilir.
- ü) Kafile Listesi : Takımların müsabakaya katıldığı zaman il müsabakalarında ilden aldıkları federasyon müsabakalarında federasyondan aldıkları sporcu ,at ,idareci, antrenör ,seyis isimlerinin bulunduğu ve grup boyunca hakemlere verilmesi gereken resmi listedir.
- v) Gözlemci Raporu : Federasyon sayfasından temin edilen gözlemci tarafından doldurulan müsabaka, hakem, sporcu, seyirci, organizasyon durum bildirir raporudur.
- y) Kesip Bağışlama : Kovalayan at kaçan atın baş kısmından öne geçip ,yanına 1 at boyu mesafe aramaksızın , iki yan çizgiler arasında ,kaçan sporcunun bir tarafından diğer tarafına geçerek (sağından-soluna veya solundan -sağına ),ortak alan içerisinde arkasında bırakması durumuna kesip bağışlama denir.
- z) Averaj : Genelde eşit puanlı takımlarda üstünlüğü belirlemek için kullanılan ölçü birimi.
- aa) 5 dakika attan indirme: Başhakem uygun gördüğü her durumda atlı sporcuya verilen, takımına verilmeyen ceza durumu.
- bb) cirit atma şekli : Ciritin orta kısımlarından tutularak, hedefe atılacak ön kısım( cirit sopasının lastik kısmı )olacak şekilde, Ciritin geri ,sırt üstü ve fırlatım tarzı atışlar olmadan nizami kullanılması.

## İKİNCİ BÖLÜM

### Esas hükümler

#### Müsabaka mevsimi

**Madde 5-(1)** Müsabakalar her yıl 1 Ocak- 31 Aralık tarihleri arasında yapılır.

#### Müsabakalara katılacak kulüpler ve katılma şartları

**Madde 6-(1)** Resmi müsabakalara iştirak edecek kulüp takımlarının Gençlik ve Spor Bakanlığı tarafından tescil edilmiş olmaları ve cirit sporunu yapacak nitelikte, yeterli sayıda yönetici, antrenör, sporcu, at ve malzemeye sahip olmaları gerekmektedir.

#### Müsabakalara katılacak sporcularda aranacak şartlar

**Madde 7-(1)** Müsabakaya girecek ciritçinin;

- Sporcunun temsil edeceği kulüp adına lisansının olması,
- Müsabakaların yapıldığı yılda temsil edeceği kulüp adına vizesinin iptal edilmiş olması
- Müsabakalardan men cezası almamış olması,



ç) Sporcunun 13 yaşından gün almış olması ve 18 yaşından küçük sporcular için veli muvafakati alınmış olması gerekir.

### **Müsabaka çeşitleri**

**Madde 8-** (1) Atlı ciritle müsabakaları; resmi ve özel olmak üzere iki (2) çeşittir:

a) Resmi müsabakalar;

1) Federasyonca düzenlenen müsabakalar,

2) İl Müdürlüklerince düzenlenen müsabakalar ve yapılan elemelerdir.

b) Özel müsabakalar,

Federasyon veya İl Müdürlüğünden gerekli izni alınmış gösteri amaçlı olarak organize edilen müsabakalardır.

1) Özel müsabaka şartları;

a) Gösteri amaçlı olarak düzenlenecek her türlü yurtiçi atlı ciritle müsabakalarında, organizasyon sorumluları müsabaka tarihinden en az yedi gün önce Federasyondan yazılı olarak izin almak zorundadırlar. Gösteri müsabakası yurtdışında yapılacaksa Gençlik ve Spor Bakanlığı mevzuatlarına uygun sürede izin işlemlerine başlanması gerekir.

b) Gösteri müsabakası düzenleyecek kişi, kurum, kuruluş vb. müsabakalarda atlı ciritle Müsabaka Talimatına uymak, her türlü mali, sağlık, emniyet vb. tedbirleri almak veya aldırarak sorumludur.

c) Federasyondan izin alınmadan herhangi bir müsabaka yapılamaz.

ç) İl dışı özel müsabaka, festival ciritlerine, katılacak takımlar federasyondan izinsiz katılırsa 2 yıl federasyon faaliyetlerinden, yardımlarından faydalanamaz. İl dışı özel federasyonun görevlendirmesi ile müsabakalara katılım için federasyon faaliyetlerinde başarı sıralaması uygulanır. Yıl içerisinde bu gösteri müsabakasına katılan takım 2.kez katılamaz.

### **Müsabaka usulleri**

**Madde 9-**(1) Müsabakalar puan veya eleme usullerinden birine göre yapılır. Resmi müsabakaların hangi usule göre yapılacağı Federasyonca önceden bildirilir. Bir önceki yılın puan durumuna göre seri başı uygulaması önerilir. Fakat il birinciliklerinde İl Müdürlükleri resmi müsabakalara katılacak spor kulüpleriyle yapacağı toplantı sonucu puan veya eleme usullerinden hangisini uygulayacağına karar verebilir. Özel müsabakalarda, müsabaka şekli organizasyon tarafından oluşturulan kurul tarafından belirlenir.

a) Puanlama Usulü: 1) Puanlama usulü uygulanırken takım sayısına göre gruplanarak tek devreleri veya çift devreli lig usullerine göre yapılabilir.

2) Müsabakaların sonunda takımlar elde ettikleri puanlara göre derecelendirilirler. Galip gelen takıma üç (3), müsabaka süresi tamamlayarak mağlup olan takıma (1), maç süresini tamamlamadan hükmen yenik sayılması durumunda sıfır (0) puan verilir.

3) Geçerli bir mazereti olmadan (trafik kazası, yaralanma, sakatlanma, ölüm vb.) grupta bir maçta çıkmayan takımın veya maçtan çekilen takımın, önceki oynadığı grup maçlarındaki rakiplerine vermiş olduğu averajlar silinecek galip gelen takımlara üçer puan verilir. Gerekli hallerde Federasyon Yönetim Kurulu kararı ile resmi ve özel Federasyon faaliyetlerinden ve yardımlarından bir (1) yıl muaf tutulur. Sadece kaza ve ani gelişen olaylar (akut) için geçerli mazeret olarak kabul edilir. Sporcu ve atların sakatlık ve hastalık gibi durumları takımların sorumluluğundadır, geçerli mazeret olarak kabul edilmez.

b) Eleme Usulü: 1) Yenilen takımın turnuvadan elenmesi esasına dayanır. Bu usulde iştirak eden takım adedi ikinin katları (4, 8, 16, 32 gibi) halinde ise ikili olarak kura ile eşleştirilir. İkinci katları halinde değilse ön eleme yapılarak ikinin katlarına indirilebilir veya oluşturulacak fikstürde bir takım veya birkaç takım kura ile maç yapmadan (bay) geçmesi şeklinde yapılabilir



c) Kura Usulü: 1) Federasyon adına bir (1) kişi kura işleminde önce yapılacak müsabakaya göre fikstürün nasıl olduğunu anlatır. Fikstürde belirlenen yerler numaralandırılır. Daha sonra bu fikstürde belirlenen yerler için kuranın sırasını belirlemek için kuraya katılan kulüp temsilcilerinin de kabul edeceği sıra ile kura çekilir. Çekilen kuralar sırasına göre fikstürde belirlenen yerlerin numaralarına göre kura çekilerek fikstür oluşturulur. Eleme turları iki (2) finalist kalıncaya kadar devam ettirilir ve final müsabakası sonucu birinci, ikinci tayin edilir. Son tura kalan iki (2) finalist takıma yenilen takımlara üçüncülük, dördüncülük müsabakası yaptırılabilir.

ç) Derecelendirme: 1) Grup müsabakalarında; grup müsabakaları sonunda en fazla puanı olan takım birinci olur, diğerleri aldıkları puanlara göre derecelendirilirler.

(2) Takımların puanlarının eşit olduğu durumda puan eşitliği olan takımların kendi aralarında oynadıkları maçlar esas alınarak sırasıyla aşağıdaki kriterlere başvurularak derecelendirme yapılır.

a) Takımların kendi aralarında yaptıkları maçı kazanan takım (2'den fazla takımın puan eşitliği durumunda bu madde uygulanmaz),

b) Her müsabakalar için artı (+) ve eksi (-) puanlar çıkarıldıktan sonra elde edilen toplam puanı ve averajı en fazla olan takım

c) İhraç, iki (2) ve ihtar, bir (1) puan olacak şekilde takımların her maç için aldıkları ihtar ve ihraç puanlarının toplamı sonucu en az ihtar ve ihraç puanı alan en centilmen takım,

ç) En fazla artı altı (6) puan alan takım,

d) Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmazsa Tertip Komitesi eşliğinde kuraya başvurulur ve kura yöntemi olarak yazı tura ile belirlenir.

(3) Eleme müsabakaları sonucu veya kendi aralarında hiç maç yapmamış farklı gruplarda oynayan takımlar arasında bir sıralama yapma mecburiyeti var ise aşağıdaki kriterler sırasıyla uygulanır.

a) Her müsabakalar için artı (+) ve eksi (-) puanlar çıkarıldıktan sonra elde edilen toplam puanı ve averajı en fazla olan takım,

b) İhraç, iki (2) ve ihtar, bir (1) puan olacak şekilde takımların her maç için aldıkları ihtar ve ihraç puanları toplamı sonucu en az ihtar ve ihraç puanı alan en centilmen takım

c) En fazla artı altı (6) puan alan takım,

ç) Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmasa Tertip Komitesi eşliğinde kuraya başvurulur ve kura yöntemi olarak yazı tura ile belirlenir.

### **Kategoriler**

**Madde 10-(1)** Müsabakalar, yıldızlar gençler, büyükler olmak üzere üç kategoride yapılır. Yıldızlar kategorisi 13-16 yaş, gençler kategorisi 17-18 yaş ve büyükler kategorisi ise 19 yaş ve üstü sporcuları kapsar. Gençler kategorisinde yıldızlar, büyükler kategorisinde ise gençler ve yıldızlar oynayabilir.

### **İl faaliyetleri**

**Madde 11-(1)** Bir ilde tescilli birden fazla takım olduğu zaman il birinciliği yapma zorunluluğu vardır. İl birincilikleri, Federasyon tarafından belirtilen tarihe kadar bitirilmeli ve sonuçlar Federasyona bildirilmelidir.

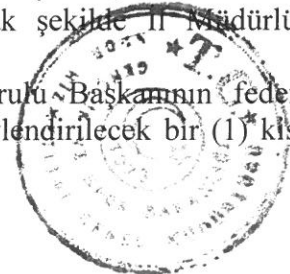
(2) İl Müdürlüğüne yapılan il elemeleri Federasyon faaliyeti olarak kabul edilmez.

### **Müsabaka tertip kurullarının oluşturulması**

**Madde 12-(1)** Resmi müsabakalar için müsabaka tertip kurulları oluşturulabilir. Bu kurullar;

a) Federasyon tarafından düzenlenen her müsabaka için Federasyonca, İl Müdürlüğüne düzenlenecek müsabakalar için ise müsabakalar öncesinde görev alacak şekilde İl Müdürlüğüne oluşturulur.

b) Federasyon tarafından düzenlenen müsabakalarda, Tertip Kurulu Başkanının federasyon tarafından belirlenmesi; müsabakanın yapıldığı ilin İl Müdürlüğüne görevlendirilecek bir (1) kişi üye,



merkez hakem kurulunun görevlendireceği bir kişi üye, müsabakanın yapıldığı ilin il temsilcisi ve Federasyon tarafından uygun görülen üç (3) kişi üye olmak üzere en az üç (3), en çok beş (5) kişiden oluşur.

c) İl Müdürlüğü tarafından düzenlenen müsabakalarda tertip kurulu ve görev alacak kişi sayısı İl Müdürlüğü tarafından belirlenir. İl temsilci, (İl temsilcisini bulunmadığı illerde Federasyon tarafından görevlendirilecek bir kişi) ve hakem heyetinden bir kişi bu kurulda bulunmak zorundadır.

ç) İl Müdürlüğüne oluşturulan müsabaka tertip kurulu İlçe Müdürlüğüne düzenlenen müsabakalarda da görev alırlar.

#### **Müsabaka tertip kurullarında aranacak şartlar**

**Madde 13-(1)** Müsabaka tertip kurullarında görev alacaklarda şu şartlar aranır;

a) En az lise ve dengi okul mezunu (bulunmadığı hallerde en az ortaokul mezunu) olmaları,  
b) Tahsil şartı en az lise ve dengi okul mezunu (bulunmadığı hallerde en az orta okul mezunu) ve en az beş(5) yıl lisanslı atlı cirit sporunu yapmış ya da en az 5 yıl hakemlik yapmış (en az il hakemi) olma şartı.

c) Tahkim kurulu, 13/07/2019 tarihli ve 30830 sayılı Spor Disiplin Yönetmeliği ve Federasyon Ceza ve Disiplin Kurullarınca son beş (5) yıl içerisinde bir defada üç (3) ay veya toplam altı (6) aydan fazla ceza ile cezalandırılmamış olmaları ,

ç) İl Müdürlüğüne görevlendirilecek kişilerde atlı cirit sporunu yapmış olma şartı aranmaz. Ancak bu sporu yapmış olanlara öncelik tanınır.

#### **Müsabaka tertip kurullarının görev ve yetkileri**

**Madde 14-(1)** Oluşturulan müsabaka tertip kurulları Federasyon adına görev yapar.

a) Gerek Federasyon ve gerekse İl Müdürlüğü tarafından programlanmış olan atlı cirit müsabakalarının yönetmeliklere uygun ve disiplin içerisinde sonuçlanmasını temin etmekle görevlidir. Bu konuda zuhur edecek aksaklık ve olumsuzlukları önlemek ve sonuçlandırmakla yetkilidir.

b) Zaruret halinde müsabakaların ertelenmesine ve gerekiyorsa yerlerinin değiştirilmesine karar verirler.

c) Müsabaka başlamadan son 40 dakikaya kadar tüm aksaklık, eksiklik tamamlamalarının yapılmasında sorumlu kuruldur. Müsabakadan 40 dakika öncesinde başhakeme devredilir ve karar başhakemindir.

ç) Emniyet, veteriner, sağlık görevlilerinden herhangi bir ekip yoksa gerekli önlemleri almakla yükümlüdür (yeni ekiplerin getirilmesini sağlamak).

d) Müsabaka ç bendinde yer alan eksiklikteki sebeplerden dolayı saatinde bir gecikme yaşandığı takdirde mutlaka tutanak altına alınmalı ve eksiklik tamamlandıktan sonra müsabaka başlatılmalıdır. Burada eksiklik yapılan İl Gençlik ve Spor müdürlüğü tarafından görev yazılarının yazılıp tarihlerin verilmiş olması gerekmektedir. Müsabakadan en az 40 dakika önce görev yerlerinde olmaları gerekmektedir.

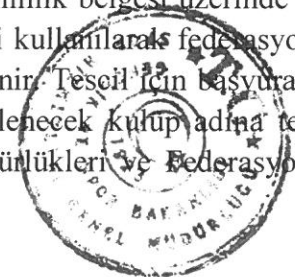
#### **Tescil ve vize şartı**

**Madde 15-(1)** Sporcuların tescili;

İl Müdürlüğü tarafından tescil edilmiş kulüplerin, sporcuların, lisanslı olmaları ve lisanslarını sezon başında vize ettirmeleri şarttır. İl elemeleri ve Federasyon resmi müsabakalarında oynamış sporcu aynı yıl içerisinde diğer bir resmi müsabakada bir başka takımda oynayamaz.

(2) Atların tescili;

a) Müsabakalara katılması istenen atların sahipleri Tarım İl Müdürlüklerine başvurarak her at için "Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi" almak zorundadır. Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi üzerinde atın tanınır bir şekilde çekilmiş fotoğrafı bulunmalıdır. Tek tırnaklı kimlik belgesi kullanılarak federasyonca belirtilen usullere göre at veya atlar atlı cirit oynayacak kulüp üzerine tescillenir. Tescil için başvuran at veya atlar kulüp üzerine kayıtlı değil ise at sahiplerinin yazılı olarak tescillenecek kulüp adına tescil tarihinden önce izin belgesi vermesi gerekir. Belirten tescil belgesi İl Müdürlükleri ve Federasyonun



tertiplendiği müsabakalarda ibraz edilmek üzere kulüplerce muhafaza edilir. Tescil edilmemiş veya yıllık vizesi yaptırılmamış atlar müsabakalara katılamazlar.

(3) Atların tescili ile ilgili diğer hükümler;

a) İl elemeleri ve Federasyon resmi müsabakalarında oynamış at aynı yıl içerisinde diğer bir resmi müsabakada bir başka takımda oynayamaz.

b) Atın sahip değiştirmesi halinde, "Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi" üzerinde Tarım İl Müdürlüklerine giderek işlenmelidir.

c) İl elemeleri ve Federasyon resmi müsabakalarında oynamış ve yedek olarak çıkarılmış atlar aynı yıl içerisinde bir başka kulübe tescil ettirilemez ve bir resmi müsabakada bir oynayamaz.

ç) Kulüp herhangi bir nedenle bir (1) atın müsabakaya katılmasını uygun görmüyorsa, atın tescil belgesini ibraz etmemek yetkisine sahiptir. Tescil belgesi ibraz edilmeyen at veya atlar müsabakaya iştirak edemezler.

1)At tescilleri Federasyonca belirtilen tarihlerde yapılır.

2) Gerekli görüldüğü hallerde Federasyon tarafından bildirilen at tescil yönergesi esastır.

#### **Birleşen ve isim değiştiren kulüpler**

**Madde 16-(1)** İl Müdürlüğünce tescil edilen kulüplerin birleşme işlemleri, resmi müsabaka fikstürleri tasdik edilmeden önce ve sezon başında başvurulması ve sporcuların birleşme sonucu oluşan kulüp adına lisans çıkartmaları halinde yapılır. Birleşme ile oluşan yeni kulüplerin birleşme işlemlerinin tamamlanmasından sonra o sezon yapılacak resmi müsabakalara katılmaları mümkün olacaktır.

(2) Resmi müsabaka fikstürleri açıklandıktan sonra birleşen ve İl Müdürlüğünce tescil edilen kulüplerin sporcuları yeni kulüp adına o sezon içerisindeki resmi müsabakalara katılamazlar.

#### **Müsabaka hakemleri ve yardımcı görevliler**

**Madde-17-(1)** Her müsabakada Bir başhakem, Bir başhakem yardımcısı, İki yazı hakemi, Bir orta saha hakemi, Dört yan çizgi hakemi, Bir görüntülü değerlendirme hakemi, Bir angajman hakemi olmak üzere toplam 11 hakem bulundurulmalıdır.9 hakemle müsabaka yönetilir. Hakem sayısı gerektiği zamanlarda Federasyon tarafından azaltılabilir veya artırılabilir.

Görüntülü değerlendirme hakemi, görüntülü değerlendirme sistemi uygulamaya konduğu zaman görevlendirilir. İl müsabakalarında bir hakem gözlemcisi, Grup veya lig müsabakalarında bir hakem gözlemcisi ve federasyon gözlemcisi bulundurulmalıdır. Veteriner, emniyet ekip/ekipleri sağlık ekibi bulundurmak zorundadır.

a) Başhakem: Sahanın en hâkim yan orta noktasında emniyet çizgisi dışında yüksek bir kulede durur. Oyunun tüm idaresinden sorumludur, oyunun tek yetkilisidir.

1) Oyunun kurallarını uygulayarak puan verir.

2) Verdiği puanların yazı hakemi vasıtası ile cetvellere işlenmesini sağlar.

3) Müsabaka başlama bitiş mola süresi ile neticesini ilan eder.

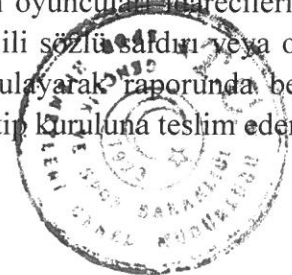
4) Müsabaka raporunu ilgili kurullara verir.

5) Müsabaka esnasında diğer hakemleri denetler ve uyumlu çalışmalarını sağlar

6) Oyun esnasında oyun disiplinine aykırı hareket eden sporcuları ihtar, beş dakika attan indirme cezası veya oyundan ihraç ile cezalandırmak, yetkisine sahiptir.

7) Müsabaka içerisinde, gerek gördüğü takdirde (Sağlık nedeni vb.) müsabakada görevli hakemlerin görev yerlerini değiştirebilir.

8) Müsabaka süresi içerisinde veya sonunda müsabaka yapan takım oyuncularını idarecileri veya antrenörleri veya başka takım oyuncularını ile idarecilerinin yapmış olduğu fiili sözlü uyarı veya ortamı karıştırmaya yönelik davranışları ile ilgili ihtar veya ihraç cezalarını uygulayarak raporunda belirtir. Müsabaka sonu raporunu aynı gün içerisinde Federasyona veya müsabaka tertip Kuruluna teslim eder.



9) Başhakem gerek gördüğü her durumda müsabakayı durdurup başlatabilir. Müsabaka içerisinde oluşan tekniksel sorunlar varsa onların çözümüne ulaşması gerekmektedir ya da hakemler arasındaki pozisyon sormak gibi nedenlerden dolayı müsabakayı durdurabilir.

b) Başhakem Yardımcısı: Başhakeminin görevlendirdiği yerde ayakta veya oturarak görev yapar,

1) Oyun başhakeminin yardımcısıdır.

2) Takımların aldıkları puan işleminde olduğu gibi ihtar, beş dakika at indirme ve ihraç cezalarını işletir.

3) Yazı hakemlerinin takım puantajlarının son kontrolünü yapar, imzalar ve oyun başhakemine verir.

4) Hamle esnasında kronometre tutar.

5) 5 dakika attan indirme süresini tutar ve süre dolunca başhakeme bildirir. Süre için yazı hakemlerinden yardım alır.

c) Yazı hakemi: Bir oyunda iki yazı hakemi bulunur, yazı masasının kenarında oturarak görev yaparlar

1) Başhakeminden gelen karar ve puanları yorum yapmadan aynen işler,

2) Müsabaka başlamadan yarım saat önce takım idarecilerinden müsabakaya katılacak sporcu ve atların bulunduğu isim listesini sporcu lisanslarını ve at tescil belgelerini teslim alır ve müsabaka çizelgesine kontrol ederek işler.

3) Takımların at ve oyuncu değişikliğini müsabaka cetveline işleyip kontrol takibini yapar.

ç) Orta saha hakemi: orta saha çizgisi ve orta saha alanında 1 tane orta hakem bulunmaktadır.

1) Başhakemin görevlendirdiği yerde görev yapar. Elinde aynı ebatta takımları temsil eden iki bayrak tutar. İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.

2) Orta sahada kullanılan ve başhakemin yardım istediği ciritler ile ilgili başhakeme yardımcı olur.

3) Kesme olayı gerçekleştiğinde başhakemin isteği doğrultusunda yardımcı olur.

4) Başhakem oyunu durdurma çağrısı yaptığında, bulunduğu yerden sahaya girerek ellerindeki bayrağı yanlara ve yukarı sallayarak oyunun durduğunu takımlara bildirir.

5) Oyun alanı içerisinde kendi görüş açısındaki isabet pozisyonlarında başhakeme yardımcı olur.

6) Orta hakem bayrak kullanırken bildirmiş olduğu pozisyonların şeklini; önce bayrağı havaya net bir şekilde kaldıracak, sonrasında bildirilmiş pozisyon kendi bedeni üzerinde gösterilecek. Havada tutma bayrağın ortasından tutularak havaya kaldırılıp eliyle tutma olarak gösterecek. İsbet durumunda bayrağı beline vurma işareti yapacak. Yan çizgi durumunda yan çizgiyi bayrakla gösterecek.

d) Çizgi hakemi: Bir oyunda dört yan çizgi hakemi bulunur. Yan çizgi ile yasak çizgisinin kestiği yerde görev yaparlar. 1.2.3.4. Bölge olmak üzere konumlanırlar. 1.bölge her zaman başhakemin konumunun sağ tarafından başlar ve saat yönünün tersine doğru numaralandırılır.

1) 1.ve 4. Çizgi hakemi: Çizgi ihlalleri başta olmak üzere hamleleri gözetleme görevleri vardır. Görüş açılarındaki isabetleri bildirirler. Sporcu ve at değişiminin bildirimlerini başhakeme yaparlar ve onay beklerler.

2) 2.ve3.çizgi hakemi: Cirit ile oluşan pozisyonları gözetleme görevleri vardır. Gerek ve yardım istenirse karşılarında bulunan çizgi hakemine ve başhakeme yardımcı olurlar.

3) Atış sahasına girmeden veya yasak çizgisini ihlal ederek cirit atan ve yasak saha çizgisini ihlali durumunda bayrağı kaldırarak ihlali bildirir. İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.

4) Yan çizgi hatalarında çizgi hakemi hata yönüne dönerek bayrağını kullanarak telsiz ile bildirir.

5) Ciritin sporcuya isabet edip etmediğinin tespitinde başhakeme yardımcı olur.

6) Takımların oyuncu değişikliği isteğini müsabaka başhakemine bildirir. İmkân dâhilinde telsiz kullanır. Sporcu değişikliklerinin kendi gözetiminde yapılmasını sağlar.





7) Bulunduğu görev dahilindeki alanda bulunan müsabaka ile ilgili pozisyonları takip etmek ve pozisyonlarla ilgili gerekli bilgileri müsabaka başhakeme bildirmekle yükümlüdür.

8) Çizgi hakemleri bayrak kullanırken bildirmiş olduğu pozisyonların şeklini; Önce bayrağı havaya net bir şekilde kaldırarak, Sonrasında bildirilmiş pozisyonu kendi bedeni üzerinde göstererek tamamlarlar. Havada tutma bayrağın ortasından tutularak havaya kaldırılıp eliyle tutma olarak gösterecek. İsbet durumunda bayrağı beline vurma işareti yapacak. Yan çizgi durumunda yan çizgiyi bayrakla gösterecek

e) Görüntülü değerlendirme hakemi: Uygulamada olduğu zaman, en az il hakemi ve başhakemlik yapabilen bir hakemin kamera kontrolünü müsabaka boyunca yapıp itiraz durumlarında kontrol etme ve bu durumu başhakeme bildirme görevinde yetkili olan hakemdir.

f) Angajman hakem: Yedek hakem olarak da bilinir, olmadığı zaman müsabaka başlamasına engel bir durum yoktur.

1) Müsabaka başlamadan sporcuların kıyafetlerini, teçhizatlarını, atların donanımlarını kontrol eder.

2) Müsabaka esnasında herhangi bir hakemde oluşabilecek olumsuzluk (Öngörülmeven rahatsızlık, sakatlık vb.) durumlarda yedek hakem başhakemin görevlendirmesiyle görev alır.

3) Bir sonraki müsabaka için 1.maçın devre arasında takım idarecilerinden müsabakaya katılacak sporcu ve atların bulunduğu isim listesini sporcu lisanslarını ve at tescil belgelerini teslim alır ve müsabaka çizelgesine kontrol ederek gereken tüm hazırlıkları tamamlar.

4) Takımların oyuncu değişikliği yapacağı durumlarda başhakemin onayı doğrultusunda alay duraklarına gidip değişiklikleri çizgi hakemi gözetiminde ve kulüp idarecisi eşliğinde başhakeme bildirir.

g) Gözlemciler: Müsabaka başlamadan öncesinde görevi başlar.

1) Hakem raporlarını tutmakla görevlidir.

2) Müsabakada dikkatini çeken takımlar ile ilgili rapor tutma görevi vardır

3) Kurulların görevinden kaynaklı aksaklıkları raporlamakla görevlidir.

4) Hakemlerle her müsabaka öncesinde kısa toplantı yapar

5) Hakemlerle her müsabaka sonrasında değerlendirme yapar

6) Hakem puanlaması yapar

7) Raporlarını 24 saat içerisinde il gençlik görevlisi ve/veya federasyon görevlisine teslim edilmesi gerekmektedir.

Hakem puanlarının gizliliği söz konusudur.

### **Takım kadroları**

**Madde 18-**(1) Atlı cirit müsabakalarında her takım yedi (7) asıl, en az bir (1) en fazla üç (3) yedek sporcu, en az (1) en fazla (3) cirit toplayıcı, atları ile kulübü tarafından yazılı olarak görevlendirilmiş bir idareci varsa antrenörü ile hazır bulunurlar.

(2) Müsabakaya en az 7 at ve sporcu le başlamak zorundadır.

a) Seremonide yedek olarak yazılmış kişiler, atlar ve lisanslı cirit toplayıcısı olarak yazılan kişilerinde bulunması gerekmektedir.

b) Takım listesinde yazılmış yedek sporcular müsabaka boyunca yedek kulübesinde beklemek zorundadırlar, cirit toplayıcı olarak görev alamazlar.

c) Takım listesinde cirit toplayıcı yedek sporcular cirit toplamada görevlidirler. Oyundan çıkmaları halinde yerine diğer yedek sporcular geçemez.

(3) İl müsabakalarında, müsabaka isim listesinde; Federasyon faaliyet programında yer alan ve üst üste müsabakaların yapıldığı yükselme vb. grup müsabakaları ile lig müsabakalarında ise kafiye listesinde, sporcu olarak yazılı kişiler dışında hiçbir görevli, sporcu lisansı olsa bile listelerde sporcu olarak yazılı olmadığı için bu müsabakalarda sporcu olarak oynayamaz (kulüp idarecisi, seyis, antrenör vb.) ve takım listesinde sporcu olarak yazılamaz. antrenör veya kulüp idarecisi takım listesinde kendi unvan



yerlerine yazılır, Bu durum yazı hakemi ve başhakem tarafından müsabaka öncesinde kontrol edilmesi gerekmektedir.

(4) Müsabakalara katılacak takımların il, yükselme vb. grup müsabakaları ile lig müsabakalarında: Kafile listesinde en fazla on üç sporcu, Bir kulüp idarecisi, Bir seyis, Bir antrenör, 10 tane at kafile listesinde yazılı olmak zorundadır. Müsabakalara bu liste dışında çıkamazlar.

(5) Müsabaka başlamadan önce söz hakkı takım idarecisi ve antrenörüdür. Müsabaka başlaması ile söz hakkı takım kaptanına geçer ve takımı adına itirazları takım kaptanı yapar. Müsabakada takım kaptanının oyundan çıkması halinde yerine, idarecinin ya da antrenörün belirleyeceği bir sporcu kaptanlık yapmak zorundadır.

### **Oyun süreleri**

**Madde 19-(1)** Atlı cirit müsabakaları; 40 dakikadan iki devre halinde, toplam 80 dakika oynanır ve devre arası ortalama 15 dakikadır.

(2) Devre arasında takımlar alay durağı değişimi yaparlar.

(3) Beraberlikle sonuçlandığı takdirde 10 dakikalık ve saha değişimi yapılmadan tek devrelik bir devre daha oynatılır. Ek devreye ilk yarıda hangi takım müsabakaya atış hakkıyla başlamış ise o takım başlar.

(4) Müsabaka içerisinde ki duraksamalar uzatma müsabaka sonuna ek süre olarak değil müsabaka saat kronometresi durdurulup başlatılarak devam edilir. Uzun süren, tekniksel, sağlıksal vb. durumlarda başhakem raporuna durdurma sebebini saatiyle birlikte ekler.

### **Hamle süresi**

**Madde 20-(1)** Bir hücum süresi en fazla 35 saniye ve 20 saniyelik total süredir. 35 saniyelik sürede yirminci saniyede başhakem tarafından binici uyarılır.

(2) İlk 35 saniyelik sürede ciritini kullanmayan sporcunun takımı eksi bir (-1) ceza puanı ile cezalandırılarak, ikinci hamle süresi için 20 saniye verilir,

(3) 20 saniyelik süre içerisinde cirit kullanmayan sporcu kendi alayına döner ve takımına eksi üç (-3) ceza puan verilir.

(4) Hamle hakkı aynı takımdan başka bir sporcuya geçer. Bu hamle hakları 4 kez aynı takıma ve farklı sporculara (2 kez aynı sporcu üst üste çıkamaz) verilir .

(5) Her hamle hakkını kullanmayan sporcu, bir önceki sporcunun almış olduğu ceza puanının üstüne; saniye ceza puanlarının ilk alınmış ceza puanı sayıları kadar ekleme yapılarak takım adına bu ceza puanları yazılır.

### **Sporcu kıyafetleri, atların teçhizatı**

**Madde 21-(1)** Sporcu kıyafetleri;

a) Atlı cirit oynamaya müsait kıyafet içerisinde, takım renkleri belirten formalar giyebilir. Bu formalar en az 15x3 cm'den küçük olmamak kaydıyla numaralar okunaklı olmalıdır.

b) Müsabakaya katılmak üzere seremoniye katılan bütün sporcuların kask giymiş olmaları gerekmektedir. Müsabaka sürecinde oyun içerisinde sporcuların kaskı hep takılı olması zorunludur. Yedek sporcular için bu durum şart değildir.

c) Sporcu yırtıcı ve kesici olmayan mahmuz takabilir.

(2) Atların kuşamı;

a) Atın başlığı (dizgin); deriden yapılan atın başını çevreleyerek saran ve atın yönetimini kolaylaştıran, aynı zamanda gemin takıldığı bir kuşamdır.

b) Binek teçhizatı; eyer atın bel kısmına üstten keçe ve kesici olmayan üzengilerden oluşan bir teçhizattır. Hakemler üzengileri kontrol ederek maçı başlatır

c) Atlara numara verilmesi; atlar en az 15x3 cm'den küçük olmamak kaydıyla numaralı olmalıdır.



## **Atlı cirir oyun kuralları ve puanlama**

### **Madde 22-(1) Genel bilgi kuralları;**

a) Müsabaka, Federasyonca veya müsabaka tertip kurulu tarafından belirtilen resmi başlama saatinden 40 dakika öncesinde bütün yetkiler başhakeme devretmesiyle başlar. Başhakem takımları seremoniye müsabaka saatine göre davet eder. Seremoni sonrası kaptanlar eşliğinde orta hakem kura atışı gerçekleştirir. Kurayı kazanan takım saha seçim hakkına sahip olur, kurayı kaybeden takım ise ilk at çıkarma hakkına sahip olur. Başhakemin başlama anonsu ve işareti ile ilk at çıkarma hakkına sahip takımın bir oyuncusu karşı takımın atış sahasına kadar gider. Hamle süresinde yarım veya tam çark halinde ciridini atarak kaçır, hamle hakkını kullanan bu oyuncuya, diğer takımdan bir atlı kovalayarak kurallardaki puanları almaya gayret eder.

b) Gerekli durumlarda oyunun durdurulması başhakemin sesli ilanı ile olur. Gerekli durumlarda orta saha hakeminin yardımı ile de takımlara bayrakla gösterilir. İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.

c) Aktif sporcular ve atları, takım görevlileri;

1) Sahada bulunan diğer hiçbir görevli ve sporcular müsabakayı etkileyecek müdahalede bulunamazlar.

2) Müsabaka ve atlı sporculara müdahale ettiklerinde; ilkinde ikaz, ikincisinde ihtar, üçüncüsünde ise ihraç edilir.

3) Atlı cirir müsabakasının düzenini bozmak gibi diğer hallerde de bir önceki kural uygulanır. (c/2)

4) İhraç edilen antrenör, kulüp idarecisi, cirir toplayıcısı yedek sporcular, asil sporcular (o an bindiği at ile birlikte) yerine hiç kimse giremez.

5) İhraç edilen atlı sporcu ve takım görevlileri oyundan ve sahadan çıkmak zorundadır.

6) Müsabaka başında, içinde, sonunda; çevreye karşı yapılan herhangi sportmenlik dışı hareketler sergileyen sporcular ve takım görevlileri ihtar ve /veya ihraç ile cezalandırılır. Tespit edilmesi halinde oyun dışındaki lisanslı sporcular ve/veya takım görevlileri de ihtar/ihraç cezalarına tabi tutulur ve başhakem rapora kayıt eder.

7) İki ihtar sonucu ihraç edilen sporcu tedbirli olarak bir müsabaka, direk ihraç edilen sporcu Federasyon grup müsabakalarında tedbirli olarak grup müsabakaları bitinceye kadar ve diğer hallerde ise tedbirli olarak iki müsabaka oynatılamaz.

8) İkaz,5 dakika attan indirme, ihtar, ihraç cezalarında verilen kişi yada kişiler kule önüne çağrılmadan sesli ilanla verilir.

9) Sporcular, antrenör, kulüp idarecisi atlara uygunsuz bir şekilde şiddet uyguluyorsa 5 dakika attan indirme, ihtar ve ihraç ceza kuralları durumun ciddiyetine göre sıra aranmaksızın uygulanır.

ç) Oyuncu değişiklikleri:

1) Takımlar müsabaka süresince üç yedek atını ve yedek sporcularını yan hakeme haber vermek kaydıyla ve müsabaka başhakeminin izini doğrultusunda oyuncu veya at değişikliği yapabilir. Oyundan çıkan sporcuda at da oyundan çıkmış sayılır. Oyuna tekrar dahil olamaz.

2) Oyun içerisinde kendi aralarında ya da dışarıdan değişiklik yapmamış sporcular kendi aralarında at değişimi yapma hakkına sahiptir. Bir sporcu 2. ata bindikten sonra başka at ya da sporcu değişimi yapamaz, ancak oyundan çıkma hakkına sahiptir. Yerine sağlıksal bir durum olmadığı sürece başka sporcu ya da at giremez. Sporcu indiği ata tekrar binemez.

3) Bir ata iki biniciden fazla binici de binemez. Değişime katılmış olan atlarda aynen binici gibi başka değişme hakları olmaz.

4) Oyun esnasın takım 7 atın altına düşmüş olsa bile oyuncu değişikliği yapabilir, bu durumdan dolayı 5 atın altına düşmeleri hükmen yenik sayılmaz.



5) Değişim olabilmesi için çizgi hakemine bilgi verilip başhakemden onay geldikten sonra değişim yapılmalıdır.

6) Sakatlanarak oyun dışına çıkan sporcuların oyuna dönmesi doktor müsaadesine bağlıdır. Hastaneye veya acil servise giden sporcularda bu izin yazılı olarak istenir. Eğer bu sporcunun yerine başka bir sporcu girmiş ise tekrar oyuna dahil olamaz.

d) Sporcu alaydan oyuna dahil olup hamle hakkına geçtiğinde teçhizatı tam olmak zorundadır (cirit, kask, kıyafeti) eğer bunlardan birisi eksikken yapılmış pozisyon ya da pozisyonlar geçersizdir.

e) İhtar (sarı kart) alan sporcu ya da müsabakadaki takım görevlileri her ne sebepten olursa olsun takımına -3 ceza puanını yazdırır.

f) İhraç (kırmızı kart) alan sporcu ya da müsabakadaki takım görevlileri her ne sebepten olursa olsun takımına -4 ceza puanını yazdırır.

g) Madde 22'nin 1. fıkrasının e ve f bentlerindeki kuralların ceza puan sayıları bu talimatın her maddesi, fıkrası, bentleri ve bent sıralaması için geçerlidir. Her ne sebepten olursa olsun üzerinde ihtar olan sporcu; nerde ve ne şekilde almış olursa olsun 2.ihtarı alması durumunda ihraç edilir.2.ihtar da ceza puanı yazılmaz, ihraç puanı yazılır.

ğ) Müsabaka sporcuları ve takım görevlileri izinsiz itiraz hakları ve konumundan ayrılma hakları yoktur, bu durumlarda itiraz amaçlı yada müsabakayı etkileyici hareketlerde bulunmaları halinde, her koşulda başhakem ikaz,5 dakika attan inme ,ihtar, ihraç edebilir.ikaz,5 dakika attan inme, ihtar durumu olmadan olayın ciddiyetine göre direk ihraç da edebilir. Bu cezaların hepsi aynı zaman da kullanılabilir (ihtar verip aynı zamanda 5 dakika attan indirme cezası da uygulanabilir.)

h) Kasıtlı yapılan olumsuz tüm hareketler için ikaz yoktur. En az 5 dakika attan indirme ya da diğer cezai kurallar verilir.

ı) Attan düşme durumlarında müsabaka başhakem tarafından durdurulur ve müsabaka durduktan sonra olan pozisyonlar geçerli değildir.

i) Her ne sebepten olursa olsun hamle süresinde ya da hamle hakkında alayına sporcu dönmeden hamlesini yarım bırakmış ise almış olduğu + (artı)puanların hiç birisi verilmez.

j) Her ne sebepten olursa olsun tüm -3 ve daha üst -(eksi) puanlar alındığında pozisyon yada durumlarda sporcunun almış olduğu bir önceki +(artı) puan verilmez.

k) Her ne sebepten olursa olsun kendine avantaj sağlayacak pozisyona giren sporcu ciritini rakip atış alanında kullanmak zorundadır ve bu süre içerisinde almış olduğu + (artı)puan verilmez.

1) Erken çıkış

2) Çift çıkış

3) Hamlesine alaydan çıkarak başlanmaması

4) Teçhizatında eksik yada eksikler olması(hamleye çıkmış ancak teçhizatı pozisyona girmeden önce eksilmiş olsa da (kask düşmesi, cirit düşmesi vb.))

5) Elinde birden fazla cirit bulundurarak + puan almış ise

6) Hamle hakkına başlayan sporcu 3.çizgiyi geçmeden cirit kullanması

l) Sporcu mesafe aramaksızın oyun alanında ciritini kullanabilir.

1) Alınan (+) artı puanlar(isabet veya havada yakalama) puanı alan takıma yazılır.

2)Yakalama ve bağışlama yapmış ise sporcu başhakem tarafından (yakalama gerçekleşmiştir sporcu ciritini kullanma) diye uyarır.

3)Uyarıları dikkate almayan sporcuya;5 dakika attan indirme, ihtar veya ihraç cezalarını durumun ciddiyetine göre verilir. Bu esnada rakip sporcu havada yakalama yapmışsa artı puanı takımına yazılır. Eğer pozisyon bitmiş, yakalayıp bağışlama anından atlı sporcu çıkmış ise ciritini kullanmada herhangi bir ceza verilmez ve alınan en son ki + puan verilir.

m) Çarpışma ya da çarptırma



1) Rakip atlıya kasten kendi atının göğsüyle veya omuzla çarptırma ihtar

2) Rakip atlıyı yaralayacak şekilde kasten çarptırmaya eksi direk ihraç verilir.

3) Kendi atının göğsüyle veya omuzla çarptırma, kesip bağışlama ya da yakalayıp bağışlama esnasında oluşmuşsa + puan verilmez

4) Kesip bağışlama ya da yakalayıp bağışlama yapan sporcu değil de kesilen sporcu çarpışmaya sebep oluyorsa + puan verilir ve çarpışmaya sebep olan sporcuya ihtar verilir.

5) İki sporcu da birbirlerinin üzerine at sürüyor ve çarpışmaya sebep oluyorsa olayın ciddiyetine göre her iki sporcuya ihtar veya ihraç verilir. Takımlarına pozitif (+) puan verilmez.

n) Her ne sebepten olursa olsun ciritini kullanmadan önce hamlesini tamamlayamayan sporcunun;

1) Atış hakkı kendi takımında kalır

2) Takımından başka sporcu kalan hamle süresine devam eder ve alayından çıkması gerekir.

3) Hamlesini tamamlayamayan sporcunun + puanları geçersizdir.

o) Her ne sebepten olursa olsun oyun esnasında hakemlerin izni dışında attan inen veya kasıtlı olarak kendini attan atan sporcuya ihtar verilir.

ö) Hamleye çıkan atlı sporcu kendi alayının üçüncü çizgisini yerden atının dört ayağı ile çıktuktan sonra ciritini, kullanabilir. çıkmadan kullanılması durumunda hamle sona ermemiştir. Aynı atlı sporcunun süresi devam eder ve ciritini rakip atış alanında tamamlamak zorundadır.

p) Hamlede olan atlı sporcu;

1) Ortak alan içerisinde kullandığı ciriti hedef atının yanının, önünün ve üstünün ortalama 1 metre mesafe uzağına düşerse ve atmış olduğu cirit hedef atının arkasından herhangi bir bölgesine temas etmemesi durumunda, hedefe ulaşmayan cirit olarak kabul edilir. Başhakem tarafından sporcu uyarılır, hamle hakkı aynı sporcuda kalır. Hamle süresi kaldığı yerden devam eder ve hamle atış alanında tamamlanır.

2) Yan çizgi dışındaki sporcuya cirit kullanılmaz. Eğer kullanılırsa sporcuya süresi dahilinde de hamlesine devam etmesi başhakem tarafından söylenir.

3) Hamlesini bitirip alayına giren sporcuya cirit kullanılmaz. centilmen dışı hareket olarak kabul edilir. 5 dakika attan inme, ihtar, ihraç. Sırasıyla uygulanır. durumun ciddiyetine göre sıra aranmaz.

(2) +(artı )puanlar ve pozisyonlar

a) İsbet:

1) Hamleye çıkmış olan sporcunun kurallara uygun şekilde kullanmış olduğu ciritin (oyun alanının her yeri ve alay durağı da dahil), rakip sporcunun hiçbir yere temas etmeden direk olarak ayak ve boyun arasında herhangi bir yerine temas etmesi durumunda ,o sporcunun takımına + 4 puan verilir, oyun alanının her yeri(ortak alan ve atış alanını kapsamakta) demektir.

2) Hamleye çıkmış olan sporcunun kurallara uygun şekilde kullanmış olduğu ciritin (oyun alanının her yeri (alay durağı hariç)) rakip sporcunun, hiçbir yere temas etmeden direk olarak elinde bulundurduğu cirit ya da kamçıya temas etmesi durumunda, o sporcunun takımına +4 puan verilir, oyun alanının her yeri (ortak alan ve atış alan)demektir.

3) Kurallara uygun bir şekilde kullanılan ciriti rakip sporcu alayında tutarsa ,cirit atışını yapan sporcu takımına isabet puanı +4 yazdırır.

4) Kurallara uygun şekilde atılan ciriti rakip sporcu havada tutma eyleminde bulunup ve başarısız olduğu durumlarda, ciriti atan sporcu takımına +4 puan yazdırır (havada tutma eylemi; ciritin destekli alınması, ciriti ikileterek alınması, tutma olur olmaz elinden düşürülmesi, erken çıkışta havada tutma eylemi yapılmış ise)

5) Atış alanına girmeden yapılan atışlarda +(artı) puan verilmez.

6) Boyun yukarisına gelen ciritte isabet verilmez.

7) Yan çizgi dışında isabet olursa verilmez.



8) Cirit atma şekli kurala uygun değilse isabet verilmez.

b) Kesip bağışlama;

1) Rakibini kesip bağışlama yapan sporcu takımına +3 puan kazandırır.

2) Çarpıtma zamanlarında kurallara uyan durumlarda verilir yada verilmez, madde 22/m/3. ve

4. kural uygulanır.

3) Attan düşme; kesip bağışlama anında olmuş ise hamledeki sporcu takımına +3 puan kazandırır.

4) Kesip bağışlama anında uyarılan sporcu, ciritini pozisyon halindeyken kullanır ve/veya hamlesini rakip atış alanında kullanmaz ise verilmez.

5) Kesip bağışlama yapan sporcu yakalayıp bağışlama yaparsa kesip bağışlama puanı verilmez.

c)Yakalayıp bağışlama:

1) Takibini yakalayıp bağışlama yapan sporcu takımına +6 puan kazandırır.

2) Yakalayıp bağışlamaya çıkan sporcunun rakibi, yan çizgi ihlal ederse; tanımlarda belirtilen yatay hat mesafesi ihlal edilen yan çizgi kabul edilir, bu çizgi ile en az bir at boyu uzaklıkta olduğu zaman o sporcu takımına +6 puan kazandırır.

3) Attan düşme ; yakalayıp bağışlama anında olmuş ise hamledeki sporcu takımına +6 puan kazandırır.

4) Çarpıtma zamanlarında kurallara uyan durumlarda verilir yada verilmez, madde 22/m/3 ve 4. Kural uygulanır.

5) Yakalayıp bağışlama anında uyarılan sporcu, ciritini pozisyon halindeyken kullanır ve/veya hamlesini rakip atış alanında kullanmaz ise verilmez.

ç) Hava da tutma:

1) Hamle halindeki sporcunun atmış olduğu ciriti , rakip sporcu oyun alanın her yerinde ve atış alanında (alay durağı hariç) ,hiçbir yere temas etmeden direk olarak tek hamlede alması durumunda ,o sporcu takımına +3 puan yazdırır.

2) Havada tutma pozisyonu halindeki sporcu destekli ciriti tutma eylemi yaparsa puan alamaz .

3) Havada tutma pozisyonu halindeki sporcu ikileterek ciriti tutma eylemi yaparsa puan alamaz.

4) Havada tutma pozisyonu halindeki sporcu tutmadan hemen sonra ciritini elinden düşürürse puan alamaz.

5) Erken çıkış hamlesine düşen sporcu rakibinin atmış olduğu ciriti hava da tutamaz ve puan alamaz.

6) Cirit atma şekli uygun değilse havada yakalama verilmez.

(3)-(eksi) puanlar ve pozisyonlar;

a)Atış alanında ki atışın geçerli olması için; atlı sporcunun atının 4 (dört ayak)ayağının atış alanı içerisine yerden girmiş olması gerekir. Zıttı durumda -3 takımına yazılır. Gayesiz cirit olursa ayrıca – ceza puanı verilmez.

b) Sporcu hamle esnasında karşı alay durağına girerse (-3) ceza puanı takımına yazılır.

c) Rakip alay durağında cirit kullanan sporcuya ihtar verilir. Sporcunun alaya girip ciritini kasten kullanması halinde ihraç verilir.

ç) Oyun alanı ,atış alanı ve alay durağı içerisinde de yapılan tüm yan çizgi ihlaline -3 ceza puanı verilir ve her hamle için ayrı ayrı verilir. Atlı sporcunun atının 1(bir) ayağının yerden çıkması durumunda verilir.

d) Her devrede her iki takımında tüm oyuncularını en az bir kez hamleye çıkme zorunluluğuna sahiptir. Çıkmayan her bir sporcu için takımına -6 ceza puanı yazılır .

e) Hamle süresi içerisinde atış hakkını kullanmayan sporcular;

1) 1.çıkan sporcu 35 saniyede kullanmazsa -1,20 saniyede kullanmazsa -3

2) 2.çıkan sporcu 35 saniyede kullanmazsa -2,20 saniyede kullanmazsa -6



3) 3.çıkan sporcu 35 saniyede ciritini kullanmazsa -3,20 saniyede kullanmazsa -9

4) 4.çıkan sporcu 35 saniyede kullanmazsa -4,20saniyede kullanmazsa -12.

f) Erken çıkış nerde yapılırsa yapılsın -1 ceza puanıdır.

1) Erken çıkış yapan atlı sporcu hamleye çıkıyor ise ciritini karşı alayın atış alanında tamamlar

2) Erken çıkış her atlı için ayrı ayrı verilir

3) Erken çıkış her pozisyon için aynı atlı sporcuda olsa ayrı ayrı verilir

4) Erken çıkışta sporcu hamlede değil ise rakibin atmış olduğu ciriti çelemez, havada tutamaz,

5) Erken çıkış olmuş ve erken çıkış yapan atlı sporcu/lar hedef alınmamış ise ve atış alanı içinden atılmış cirit atış alanına ve alay durağı çizgisine düşerse yine gagesiz cirit olarak değerlendirilir ve eksi bir (-1) puan verilir.

6) Erken çıkış olmuş ve hedef erken çıkış yapan atlı sporcu/lar alınmadan alay durağı içindeki başka bir atlı sporculara atılmış ise ve atış alanı dışından kullanılmışsa -3 ceza puanı verilir.gagesiz cirit ceza puanı verilmez.

7) Erken çıkış olmuş ve hedef erken çıkış yapan sporcu olarak alınmış ancak cirit hedefe atılan cirit olarak olmamış ise atış alanı dışında da olsa o cirit olmadı olarak değerlendirilir ve süresi kaldığı yerden devam ederek cirit tekrar kullanılır.- (eksi) ceza puanı verilmez.

g) Hamle hakkı doğan takım atlı sporcusu ,hamlesine alayından çıkarak başlamaz ise ,yan çizgilerden dahil olarak başlarsa ,-1(bir)ceza puanı takımına yazılır ve rakip atış alanında hamlesini tamamlar.

ğ) Hamleye çıkan atlı sporcu ciritini elinden düşürürse eksi bir (-1) ceza puanı alır.

h)Alay durağının arka çizgisinin dışında atının 4 ayağı birden dışarı çıkmış, hamle karşılamayı bekleyen her sporcu için eksi bir (-1) ceza puanı verilir. Hamleden dönen sporcu için bu kural geçerli değildir.

ı)Çift çıkış yapan takıma- 1ceza puanı yazılır ve hamle rakip atış alanında tamamlanır.

i) Her atlı sporcu da en fazla tek cirit sopası bulunur, her fazla cirit sopası için eksi bir (1) ceza puanı verilir.

j) Atış alanında hamle yapan atlı sporcunun kullanmış olduğu cirit atış alanına veya alay durağı çizgisine düşerse gagesiz cirit olarak değerlendirilir ve eksi bir (-1) ceza puanı verilir ve hamle hakkı karşı takıma geçer.

k) Cirit atma şekli kurala uygun olmayan atlı sporcu takımına -1 ceza puanı yazılır. Hamlesi olmadı sayılır ve kaldığı süreden devam eder.

### **Görüntülü değerlendirme**

**Madde 23-(1)** Federasyon yada il gençlik spor müdürlüğü tarafından resmi kameraların maçlara hazır hale getirilmesi ve çekimin yapılması durumunda, görüntülü değerlendirme hakemi ,edilen müsabaka içi itirazı değerlendirip baş hakeme bildirimini yapar.

Görüntülü değerlendirme oyun içi itiraz hakkı her takımın müsabaka boyunca 2 kezdir.

Kural düzeltilmesi gerekirse düzeltilir sonra müsabaka devam eder. Gerektiğinde başhakem müsabakayı durdurup değerlendirmeye kendisi de katılır. İtiraz olan pozisyon başhakem tarafından sesli ilanla sonucu bildirilir.

(2)Görüntülü değerlendirme uygulanırsa bu kural geçerlidir.

### **Neticenin ilanı**

**Madde 24-(1) a)** [toplam (+) artı-(toplam (-) eksi x0,5)] formülü artı (+) puanı eksi (-) puanın ½ sinden fazla olması durumunda uygulanır.

örnek: +20 ,-5 puanlarına sahip olan takımın müsabaka

sonucu : [20-(5x0,5)]=20-2,5=+17,5



b) [(toplam (+) artı x2)-toplam (-) eksi] formülü eksi (-) puanı, ½ si artı (+) puandan fazla olması durumunda uygulanır.

Örnek : +10,-30 puanlarına sahip olan takımın müsabaka sonucu:

$$[(10 \times 2) - 30] = 20 - 30 = -10$$

c) Bir (1) artı (+) puan=(eşittir) iki (2) eksi (-) puan.

Netice hesaplaması yapılırken takımın almış olduğu artı ve eksi puan birbirinden elenirken bu kurala uyulmak zorundadır.

ç) Netice sonucu yukarıdaki a-b-c bentlerindeki formüller uygulanarak başhakem tarafından ilan edilir.

(2) Atlı cirit müsabakaları sonucunda skorun berabere olması durumunda ara vermeksizin ve yarı sahalarda değişmeden 10 dakikalık bir devre daha oynatılır. Bu durumda da sonuç değişmez ise sırasıyla aşağıdaki kriterlere başvurularak müsabakanın galibi belirlenir.

a) En Fazla ARTI (+) puan toplayan takım,

b) En az EKSİ (-) alan takım,

c) En fazla altı (6) puan alan toplayan takım,

ç) İhraç, iki ve ihtar, bir puan olacak şekilde takımların aldıkları ihtar ve ihraç puanları toplamı sonucu en az ihtar ve ihraç puanı alan en centilmen takım,

d) Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmasa Tertip Komitesi eşliğinde kuraya başvurulur ve kura yöntemi olarak yazı tura ile belirlenir.

### **Hükmen yenik sayılma**

**Madde 25-(1)** Atlı cirit müsabakalarında kulüpler;

a) Müsabakanın yapılacağı belirtilen sahaya, tespit olunan saatten, 30 dakika önce en az yedi (7) atlıdan aşağı sayıda, atlı sporcu ile gelmeleri veya müsabaka saatinde sahaya çıkmamaları halinde, zorunlu durumlar hariç (Müsabakanın oynatılacağı sahaya oyuncuların ve atların girmelerinin, müsait olmaması ve giriş izni ile bekletilmeleri),

b) Oyuncu lisanslarının, isim listeleriyle birlikte, müsabaka saatinden en az 30 dakika önce ibraz edilmemesi halinde, (teknik bir sorun olmadan başhakem tarafından 3 kere anons edilmesi ile hala takım tarafından takım listesi ibraz edilmiyorsa).

c) Askeri personeller ve asker sporcular 14/12/2019 tarihli ve 30978 sayılı Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Yönetmeliğine göre, askerlik terhis belgesini başhakeme ibraz etmeyen sporcu oyuna dahil edilemez.

ç) Kendi kulübünde lisanslı olmayan veya vize süresi geçmiş sporcu oynatılması durumunda ve ayrıca kendi kulübünde lisanslı olup, müsabaka isim listesinde sporcunun adının bulunmaması durumunda,

d) Usulüne uygun olarak çıkarılmamış lisans, at kimlik belgesi kullanılması veya lisans veya at kimlik belgesi üzerinde tahribat yapılması halinde,

e) Cezalı veya tedbirli sporcu oynatılması halinde, bu hatalardan birisini veya bir kaçını işlemiş olan takımlara, hükmen mağlubiyet verilir.

f) Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcıları ile yetkililer ve taraftarların ayrı ayrı veya birlikte hakeme veya rakip takıma müdahale veya fiili saldırıda bulunmaları oyunun aksamasına sebebiyet vermeleri ve müdahaleler sonucu başhakemin oyunu tatil etmesi halinde hükmen mağlup sayılır. Olaylara her iki takımda karışmış ise iki takımda hükmen mağlup sayılabilir. Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcıları maç bitip sahayı terk edinceye kadar tüm cezai hükümlere tabiidir.

g) Hamle süresinde geçen 4.hamle hakkını da tamamlamış olan sporcu hata toplam süresinde ciritini kullanmamış ise o takım hükmen yenik sayılır





ğ) Federasyon müsabakaları federasyonun onaylamış olduğu katile listesi ile, il müsabakaları ilin onaylamış olduğu katile listesi ile bulunmuş olduğu grup müsabakaları oynatılır. Bu şartları sağlayamayan takım o grup boyunca katile listesi olmadığı zaman hükmen yenik sayılır

h) Seremoniye yedi (7) atlı sporcudan eksik çıkan takım hükmen yenik sayılır.

1) Bu Talimatın 18.maddesinin 3. Fıkrasında yer alan kural müsabaka bitimine kadar tespit edildiği anda düzeltilir. Tespiti halinde konumu dışında yer alınan bir durum varsa sporcu (atlı sporcu olarak oynuyorsa atı da dahil edilir) oyun dışına ceza puanları ile birlikte oyundan çıkartılır ve yerine kimse giremez. Müsabaka bittikten sonra itiraz sonucu tespit durumu var ve müsabakanın gidişatının etkilenmemesi durumunda (atlı sporcu olarak konumunu değiştirmemiş) herhangi bir cezai işlem o takıma uygulanmaz, sonuç aynı şekilde devam eder.

Müsabaka bittikten sonra itiraz sonucu tespit durumu var ve müsabakanın gidişatını etkilemiş (atlı sporcu olarak konumunu değiştirmiş ise) takım o müsabakada hükmen yenik sayılır.

i) bir takım uygun şartlar eşliğinde olduğu zaman sahada son 2 atı kalana kadar hükmen yenik sayılmaz.

1) iki ihtardan kaynaklı ihraç edilmiş sporcusu olursa

2) 5 dakika attan inme cezaları uygulandığı zamanlarda

3) Sporcu ya da atta sağlık problemi olduğu zamanlarda

4) Sporcu ya da at değişimi durumlarında bu kural geçerlidir.

Diğer tüm durumlarda 5 atın altına düşme durumunda hükmen yenik kuralı geçerlidir.

#### **Hükmen yenik sayılma sonuçları**

**Madde 26-**(1) Bu Talimatın 25. Maddesinde belirtilen hükmen mağlubiyet cezasına muhatap olan takımlar;

a) 25. Madde'nin (a), (b), (c), (ç), (d) ve (e) bentlerinde belirtilen söz konusu ihlallere iştirak eden idareci, antrenör ve sporcular tedbirli olarak Federasyonumuz Disiplin Kuruluna sevk edilir. Takımların bu ihlali bir (1) seferde birden fazla veya art arda iki kez yapmaları halinde ligden ihraç edilerek, bir alt kümeye düşürülür. Bir alt küme yoksa bir yıl resmi müsabakalara iştirak edemezler.

b) 25. Madde'nin (f) bendinde belirtilen durumda hükmen mağlup edilen takım oynadığı grup maçlarından aldığı ve verdiği bütün puanlar ve averajlar silinir. Hükmen mağlup olduğu güne kadar ki kanuni masrafları karşılanarak, grup sonuncusu olarak ilan edilir. Takım ve oyuncularını tedbirli olarak Ceza Kuruluna sevk edilir.

c) 25. Madde'nin (g) bendinde belirtilen durumda hükmen mağlup edilen takımlar maça çıkmış kabul edilir aldıkları ve verdikleri bütün averajları geçerlidir. Haklarında bir işlem yapılmaz. Müsabaka tertip kurulu, hakem ve gözlemci raporlarından kaynaklı Ceza Kuruluna sevk işlemleri saklıdır

ç) 25.maddenin (ğ),(h),(ı),(i)bendinde belirtilen durumda hükmen mağlup sayılan takımların almış olduğu o müsabakanın puanları silinir. Rakip takıma 3 puan ve +15 averaj puanı verilir, haklarında başka bir işlem yapılmaz. Müsabaka tertip kurulu, hakem ve gözlemci raporlarından kaynaklı ceza kuruluna sevk işlemleri saklıdır.

#### **Müsabakanın ertelenmesi ve yerinin değiştirilmesi**

**Madde 27-**(1) Bir müsabakanın hava şartlarının elverişsizliği ve teknik problemler nedeniyle ertelenme yetkisi müsabaka başlama saatinden 40 (kırk) dakika öncesine kadar müsabaka tertip kuruluna, bu süreden sonra da müsabakanın durdurulması ve ertelenmesi müsabaka başhakemin yetkisindedir.

(2) Müsabaka başhakeminin müsabaka sonucunu 1.fıkra da yer alan sebeplerle dolayı sonuçlandıramayıp tatil etmesi durumunda; maç tertip komitesinin belirleyeceği bir günde ve uygun yerde, yarıda kalan müsabakadaki alınan puanlar eklenerek baştan oynatılır.



### **Küme düşme ve terfi**

**Madde 28-(1)** İl veya bölgesel lig müsabakaları sonucunda, kaç takımın bir üst kümeye terfi ve kaç takımın bir alt kümeye düşeceği ile ilgili Federasyon müsabaka sezonunun başlangıç tarihinden önce, tespit ederek karar altına alır ve İl Müdürlükleri vasıtasıyla ilgili kulüplere tebliğ edilir.

### **Oyun hakemlerine yardımcı görevliler**

**Madde 29-(1)** Oyun hakemlerine yardımcı görevliler şunlardır;

- a) Tercihe bağlı olmak üzere tempoya uygun müzik ekibi, mahalli davul zurna,
- b) Sahayı düzenleyenler ve diğer görevliler,
- c) Doktor veya sağlık memuru, veteriner hekim, emniyet görevlileri.

### **Temsilciler**

**Madde 30-(1)** Müsabaka tertip kuruluna iştirak eder, Federasyonu temsil, organizasyonun yönetmelik hükümleri dâhilinde tezahürü ve sonuçlanması hususunda tek yetkili ve sorumludur.

### **Gözlemciler**

**Madde 31-(1)** İl ve Federasyon faaliyet programında yer alan atlı cirit müsabakalarında;

- a) İl müsabakalarında bir hakem kurulu gözlemcisi,
- b) Federasyon faaliyet programında yer alan müsabakalarda bir hakem kurulu gözlemcisi, bir Federasyon gözlemcisi olmalıdır.

### **İtirazlar**

**Madde 32- (1)** İtirazlar;

a) Müsabaka öncesi, müsabaka esnasında ve sonrasında yapılan itirazlar başhakeme yapılır. Başhakemin incelemesi veya itiraza esas belgelerle birlikte müsabaka sonuç raporunda itirazı zikretmek kaydıyla itirazı müsabaka tertip kuruluna aynı gün içerisinde gönderir. İtirazı müsabaka da bulunan takım ve/veya takımların kulüp başkanı ya da antrenörü yapabilir.

b) İtiraz ücreti 2023 yılı için 1000 TL'dir (her yıl Yönetim Kurulu kararınca yeniden belirlenir.) İtiraz dilekçeleri, itiraz edilen her neden için ayrı ayrı verilmelidir ve her bir itiraz için ayrı ayrı bu ücretin ödenmesi gerekir. İtiraz ücreti tutanakla birlikte kayıt altına alınır, teslim eden ve alan kişilerin imzası olmak zorundadır. Bu tutanak, ücret ve itiraz dilekçeleri tertip kuruluna başhakem tarafından imza ile teslim edilir.

c) İtirazın haklı bulunması durumunda alınan itiraz ücreti /leri tertip kurulu tarafından kulübe geri iade edilir.

ç) İtirazlar müsabaka süresi bitiminden sonra en geç 30 dakika içinde başhakeme verilir.

d) Federasyon müsabakalarında müsabaka bitiminden 30 dakika sonrasında ise; yapılan tüm itirazlar itiraz ücretinin Federasyon hesabına yatırıldığını gösteren dekont ile birlikte yazılı olarak müsabaka bitiminden sonraki beş iş günü içinde Federasyona yapılır.

1) Tüm itirazlarla ilgili son karar yetkisi Federasyona aittir.

2) Kamera görüntüleri veya telefon görüntüleri ile resimlere dayanılarak yapılan itirazlar geçersizdir. Değerlendirilmeye alınmazlar.

3) İl müsabakaları ile ilgili itirazlar müsabaka sonucu açıklandıktan sonra en geç 1 (bir) iş günü içerisinde Gençlik Spor İl Müdürlüğüne yapılır.

### **Cezalar**

**Madde 33-(1)** Federasyon ve il müsabakalarında sporla bağdaşmayacak hal veya harekette bulunan yönetici, at, sahibi ve sporcu hakkında hakem raporu ile Federasyon Disiplin Talimatına göre işlem yapılır.



## ÜÇÜNCÜ BÖLÜM Çeşitli hükümler

### Doping

**Madde 34-(1)** Doping kontrollerinde aşağıda belirtilen esaslara uyulur:

a) Federasyon istediği ata ve sporcuya istediği zaman doping kontrolü yaptırabilir.

b) İtiraz halinde doping kontrolü yapılır. Doping itirazı yapan kişi tarafından Geleneksel Atlı Spor Dalları Federasyonun yönetim kurulu tarafından belirlenen doping itiraz ücreti öder. Doping numunesinin, pozitif çıkması halinde itiraz ücreti itiraz edene iade edilir; negatif çıkması halinde ise Federasyona gelir kaydedilir.

c) Doping yapıldığı tespit edilen ata ve sporcuda kullanılan yasak kimyasal maddenin kandaki miktarının 0 (sıfır) veya etkisizlik düzeyine ineneğine dair rapor federasyon yönetim kurulu tarafından değerlendirilir ve yönetim kurulu kararı ile at ve sporcucu, durumu düzelene kadar müsabakalara giremez.

ç) Doping yapılması ile ilgili bütün taraflar (kulüp başkanı, at sahibi, seyis, binici vb.) tedbirli olarak disiplin kuruluna sevk edilir. Kontrol neticesinde atında veya kendisinde doping çıkan sporcunun aldığı puan, madalya, ödül vb. her türlü hak geriye alınır.

(2) Sporcularla ilgili doping suçları bakımından TMOK Doping Mücadele Talimatı hükümleri uygulanır.

### Yurtdışından gelecek sporcular

**Madde 35-(1)** Yurtdışından gelecek sporcular ve bu sporculara uygulanacak müeyyideler diğer spor dallarında olduğu gibidir. Ancak kendi masraflarını ve onlar için takımlarının masraflarını kendileri veya kendi ülkeleri karşılar. Yabancı sporcular için iskân müsaadesi ve lisans tescili işlemleri diğer spor dallarında olduğu gibi ilgili kulüp tarafından ikmal edilir.

### Sorumluluk

**Madde 36-(1)** Federasyon ve müsabaka tertip kurulları müsabakalardan önce, müsabaka sırasında, müsabakaya katılan sporcucu, idareci ve seyircinin kendisine, atına veya malına zarar verebilecek herhangi bir kaza ziyan veya sakatlıktan ötürü sorumlu tutulamazlar.

### Eğitim amaçlı dış faaliyetler

**Madde 37-(1)** Atlı cirit sporunun amacına yardımcı olacak eğitim esaslı dış faaliyetlerde bulunulması, atlı cirit sporunun dünyaya yayılması açısından çok önemli ve tabiidir.

(2) Ülkemizde veya dış ülkelerde atlı cirit öğretim ve tekâmül kursları açılabilir.

(3) Çağdaş atçılık esasları, yetiştiricilik, bakım veteriner hekimlik ve nalbantlık eğitimi hususunda dış ülkelerde eğitim kurslarına iştirak edebilir.

(4) Yabancı uzman daveti ile ülkemizde kurslar tertip edilebilir.

## DÖRDÜNCÜ BÖLÜM Son hükümler

### Talimatta yer almayan hususlar

**Madde 38-** (1) Bu talimatta yer almayan ve uygulamada ortaya çıkabilecek eksiklikler ve aksaklıklarla ilgili karar verme ve düzenleme yetkisi Federasyon Yönetim Kurulu'na aittir.

### Yürürlük

**Madde 39-(1)** Bu Talimat Bakanlık resmi internet sitesinde yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

### Yürütme

**Madde 40-(1)** Bu Talimat hükümlerini Federasyon Başkanı yürütür.

